

# ¡Dibusi!

La revista de los jóvenes artistas

FAFNIR 98





**GRAN ESTRENO 13 DE JULIO**

**EL MAYOR CUENTO DE HADAS JAMÁS CONTADO.**

**© FAFNIR 98**

ESCANEO REALIZADO POR

DOBLADA POR  
**CRUZ Y RAYA**

# SHREK

BANDA SONORA  
DISPONIBLE EN  
DREAMWORKS RECORDS  
incluye en exclusiva el nuevo single de  
BAHA MEN y canciones adicionales de  
eels, JASON WADE, RUFUS WAINWRIGHT,  
LESLIE CARTER, THE PROCLAIMERS  
y SMASH MOUTH.



**iDIBUS! N°17**  
**Agosto 2001**

Directora: Mary Molina.

Consejo de redacción: Manu Ansemil, Mayte Expósito, Mónica Frias, Samuel García, Jorge López Alba, Mary Molina, Oscar Valiente y Amanda Zorzo.

Jefe de Maquetación: Samuel García.

Maquetación: Manu Ansemil.

Colaboradores: Nintendo, A. J. C. A. José Luis Agreda, Ale. R. Balmes, Escuela JOSU comis, Amadeu, Abel Carrasco, Estudio Fénix, Alex Fito, Guillermo March, Daniel R. R. J. Juanjo Sarlo, Daniel Torres, Tremendo Estudio, B. M. S. G. Enríque Vicente, Veroh.

Edita: NORMA Editorial, S.A.

Presidente: Rafael Martínez.

Director General: Óscar Valiente.

Director Financiero: Vicente Campos.

Adjunto a la Dirección: Pepe Martínez.

Director Comercial: Jorge López Alba.

Editor: Armand Zorzo.

Redacción: Mary Molina, Libertad Aruñera, Robert Falcó.

Directora de Marketing: Mayte Expósito.

Marketing Assistant: Mónica Frias.

Derechos Internacionales: Jane Pilgram y Sybille Schellheimer.

Representación de Autor: Jesús Iglesias.

Jefe de Producción: María Martí.

Coordinación de producción: F. Castellanos.

Preimpresión: Valentín Ches y Héctor Tomás.

Diseño Gráfico: Vanessa Martínez, Verónica Pérez, Samuel García, David Guerra y Manu Ansemil.

Internet: Martín Garcés.

Contabilidad: F. J. García y Raúl Coll.

Departamento Comercial: Mar Rodríguez, Eva García, Martín y M. J. Burgués.

Venta por correo: J. Costas.

Distribución: Comenéch, Sergio Gómez y Toni Bueno.

Prensa: José M. Alaya.

Redacción  
c/Fluviá, 89, 08019 - Barcelona  
Tel.: 93 303 40 38. Fax: 93 303 68 31  
dibus@norma-ed.es

Marketing y Publicidad

Directora de Marketing:  
Mayte Expósito  
c/Fluviá, 89, 08019 - Barcelona  
Tel.: 93 303 68 35. Fax: 93 303 68 31  
expósito@norma-ed.es

Marketing Assistant:  
Mónica Frias  
Tel.: 93 303 68 36  
marketing@norma-ed.es

Solicitado el control OJD

¡Menudo calor, dibucolegas! ¿Ya tenéis preparadas las chancletas y la toalla? ¡Pues al agua patos! Sea en la piscina, en la playa o incluso en la bañera, un buen chapuzón lo cura todo. Después ya puedes leer tranquilamente tu iDibus! y luego, si te apetece, te puedes poner a dibujar un ratito siguiendo los consejos de nuestras secciones. Abrimos este número con un reportaje de lo más veraniego: los parques temáticos. Todavía estás a tiempo de visitar alguno de ellos si aún no lo has hecho. Y si este año no puede ser... ¡pues quizá el próximo sí! **Port Aventura, Terra Mítica, Disneyland París...** son todos la mar de chulos. También te hablamos del fenómeno de los tazos y los *mad caps*. Y también del euro, que cada vez está más cerca, con **Los García**, la simpática familia de plastelina que vemos en los anuncios de la tele. Para ponerle la guinda a este número de verano estrenamos una nueva sección, **Fantasy**, en la que os hablaremos de pelis, libros, mitos y leyendas. ¡Corred a la página 32!

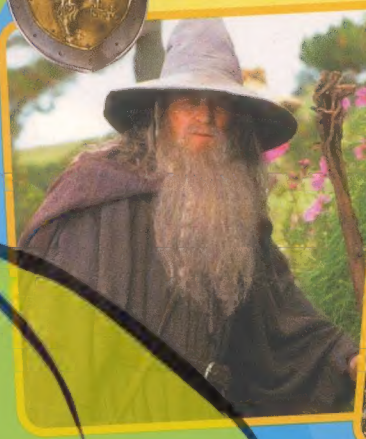
1	EDITORIAL Y SUMARIO
2	CÓMIC
3	EL NOTICIERO
4	ENTRANDO
10	DIBUJALO: LA ROTULACIÓN
14	REPORTAJE: ¿DÓNDE VAS DE VACACIONES?
22	REPORTAJE: TAZOS Y MADCAPS
24	CÓMO DIBUJAR MANGA: COMO SE HACE UNA PÁGINA
26	REPORTAJE: LOS GARCÍA TE PRESENTAN EL EURO
29	CLUB SUPER 3
30	EL PERSONAJE DEL MES: REENA Y GAUDY
32	FANTASY
36	MINI REPORTAJE: ZITS
38	DALE A LA GAME BOY
40	ANIMALS: UNA DE FÚTBOL
42	EL PROFESOR CHIP: ¿PARA QUÉ SIRVEN LOS FORMATOS DE IMAGEN?

44	ZONA POKÉMON
50	COLORÉALO: LA PRESENTACIÓN
52	CÓMO SE CREA UN PERSONAJE: LA CARICATURA DE ELEMENTOS COTIDIANOS
58	TERRITORIO FOX KIDS
60	JÓVENES DIBUJANTES: EL ENCAJE
68	REPORTAJE: GRANDES ESTRENOS
64	DIGIMUNDO
66	APRENDE LOS SECRETOS DEL MANGA: EL MANGA ESCOLAR
68	CATÁLOGO DE DIBUJANTES: EL DIBUJANTE DE MANGA
69	DIBUCREACIONES
70	CÓPIALO: SEITO Y SENSEI
72	APRENDE A DIBUJAR... ¡CÓMIC!
74	LA PRESENTACIÓN DE PERSONAJES
76	DIBUESCAPARATE
78	PASATIEMPOS
80	AVANCE/SOLUCIONES



## SECCIÓN NUEVA: FANTASY

pág. 32



El calor no nos impide estrenar una nueva sección como ésta, dibucolega, en la que os presentamos mitos y leyendas: **HARRY POTTER, EL SEÑOR DE LOS ANILLOS, EL PLANETA DE LOS SIMIOS...**

## La tira de Dibu: Dibuartista



**NORMA**  
Edita  
www.norma-ed.es

iDIBUS! no se hace responsable de las opiniones vertidas por sus colaboradores. Prohíbida la reproducción por cualquier medio y soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin el permiso del editor. iDIBUS! © 2001 NORMA Editorial. Las imágenes son propiedad de sus respectivos propietarios, y han sido utilizadas con fines informativos. Las obras gráficas son © de sus respectivos autores y propietarios.



# Los cómics de DIBUS

## 6 LA PANDILLA DE DIBU

Juanjo Barrio y Juan Luis Lande

Dibu le aclara a Brochi de qué va eso de la inspiración.



## 8 MINI MONSTERS

David Ramirez

El matón de turno también hace de las suyas en esta aventura.



## 10 MISTER X 28 TOM

Athos y Enrique Carlos

El detective infalible que resuelve todas las situaciones.



## 55 KID PA

Midam

¿Que los mayores no juegan a los videojuegos? ¿Dónde habéis sacado eso?



## 77 EL PEQUEÑO SPIROU

Guire y Jany

Los botones Spirou han un montón de aventuras cuando era pequeño. ¿Quieres verlas?



## 80 DINOKID

David Ramirez

El niño dinosaurio hace de las suyas una vez más.



## PUN MORROTA

El editor de Pun le encarga una nueva historieta. ¡Bien!



## EL COSMO

del Torres

Cosmo intenta construir su propia nave espacial. ¿Lo conseguirá?



## RUGRATS



Aventuras en Pañales

## 56

Los más peques de la casa nos acompañarán durante unos cuantos números, dibucolega.

## 34 MELUSINA

Clarke y Gilson

La abuelita de nuestra bruja preferida le sigue dando sorpresas.



## 43 EN EL PAIS DE LAS HADAS

Adami

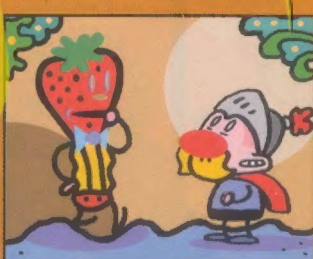
El verano también llega al país de las hadas. ¿Lo decide ir a la playa.



## 39 WILFREDO EL CABALLERO

Dario Adami

El caballero más gafe de toda la historia en una nueva aventura.



## 37 LOS ZORRALLOS

Beth y Carlos

Unos de los tres zorritos quiere dejar de serlo. ¿Qué ocurrirá?



## 26 PEQUEÑO MOSQUITO

Dario Adami

Pequeño Mosquito es un ninja experto en el arte del camuflaje, compruébalo.





# [El Noticiero]

## ¡DIBUS! En Mundo Pokémon 2001

Si vas a **Mundo Pokémon 2001**, dibuza! Allí nos encontrarás, esperándote para que dibujes tus personajes preferidos de tu serie predilecta. Charizard, Celebi, Entei, Blissey, Toxapale... ¿A cuál dibujarás? Hemos preparado unas láminas especiales para que dibujes y colorees a gusto y, además, también habrá un concurso de dibujo. **Mundo Pokémon 2001** está en:

Parque de Atracciones de Madrid,  
Casa de Campo, s/n  
28011 Madrid

## BREVES

### ● HACER LOS DEBERES ON-LINE.

¿Cómo? ¿Hacer los deberes en Internet? Pues sí, el portal [www.saber-mas.com](http://www.saber-mas.com) apuesta por la enseñanza y el intercambio entre estudiantes de sus mutuos conocimientos. Y es que a la Red, cada vez se le encuentran más usos...

### ● OSMOSIS JONES SE CURA EL RESFRÍADO

¿Un estornudo? ¡No te preocupes! Tu sistema inmunitario enseguida se pone en marcha para evitar un posible y muy molesto resfriado. Entre sus agentes más destacados se encuentra Osmosis Jones, una célula la mar de inteligente que forma parte del cuerpo de Frank, y que intenta prevenir de toda posible infección o ataque por parte de los maliciosos virus que pululan por el aire. ¿Quieres saber más? [www.osmosisjones.warnerbros.com/](http://www.osmosisjones.warnerbros.com/). Aterrizará en nuestros cines el 7 de septiembre.

### ● LA PUERTA DEL TIEMPO

Se está acabando la producción de la peli de animación que lleva este título. La acción sucede en nuestra capital, Madrid. Los protas son dos niños que vivirán la historia a través de una misteriosa puerta. Desde el tiempo de los romanos hasta ahora... Esperamos tener pronto más noticias.

### ● Elfy

Se trata de un proyecto de animación que se está realizando en nuestras tierras. El personaje principal es un dragón llamado Elfy que, junto a su mejor amigo, Kevin y un anciano dragón, Ethelbert, vivirán un puñado de aventuras en un entorno místico y medieval. Podrá estrenarse las próximas Navidades. Continuaremos informando.

## Como Perros y Gatos ¡Gridado con tu mascota!

Esta peli, que se estrena en nuestras tierras el 17 de agosto, nos cuenta el porqué de la antigua enemistad entre perros y gatos. Los perros protegen a sus amos de los continuos "ataques" de los gatos. En esta ocasión, el líder gato actual, Mr. Tinkles, planea dominar el mundo. Para eso cuenta con la mejor tecnología y los mejores gatos. En el servicio secreto canino, un cachorro de Beagle, Lou, es el agente novato que sustituye a uno de los principales agentes de campo. ¿Cómo terminará esta insólita contienda?

## En septiembre... Myst 3

Después de las vacaciones llega **Myst 3**, la tercera entrega del emocionante videojuego de fantasía con unos gráficos impresionantes. El juego ya es número uno en varias listas americanas. La banda sonora también tiene miga y dos de sus temas ya están escalando puestos en las listas. El argumento es lineal, es decir, continúa el de los dos juegos anteriores y en el entorno 3D, el jugador tiene una vista completa de 360 grados, o sea, puede ver el paisaje al completo. Tienes más información en: [www.myst3.com](http://www.myst3.com).





# El mando

...para que no te pierdas ni una serie

Si os aburrís soberanamente, coged vuestra **libust**, un vaso lleno de vuestro refresco preferido y el mando a distancia de la tele... ¡Empezad a hacer **zapping**! Tenéis diversión para rato.

## ALIX

## LA FAMILIA CRECE

La 2

TVE



Es el año 50 a.C. El joven **Alix** repasa a la Galia después de asistir al saqueo del Palacio del Tesoro en Khomabad. Durante el viaje se enfrentará a un centurión romano que pertenece al ejército de **Marala**, pero es rescatado por **Toraya**. En su huida los dos son capturados por los romanos y llevados ante la guardia del gobernador de Rodas, **Honorus Gala**. Fines de semana por la mañana.

**Miki** y **Yuu** continúan encontrando trabas en su relación... y es que tienen unos amigos de armas tomar. Con amigos como éstos, ¿quién quiere enemigos? Tardes, a las 17:30 aproximadamente.



## POKÉMON

Canal Fox

**Ash** empieza a ganar medallas de la Liga Johto; lo que parecía imposible es ahora una feliz realidad. En su viaje captura a nuevos **Pokémon** que enriquecerán su equipo. Además de tener al fiel **Heracross** en sus filas, el rebelde **Chikorita** y el tímido **Cyndaquil** también se unen al grupo. Pronto lo harán **Totodile** y **Noctowl**, después de divertidas aventuras. Sigue a **Ash** todos los días, a las 10:45 de la mañana.

## EL GUERRERO SAMURAI

Cartoon Plus

Con su espada de filo invertido, **Kenshin Himura**, más conocido como "**Battousai**", está dispuesto a defender sus ideales y a aquellos que le rodean. Emiten sus emocionantes aventuras a las 9:35 de la mañana.



## 101 DÁLMATAS

Tele 5

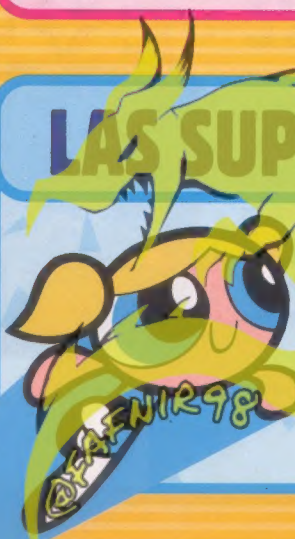
Los fines de semana por la mañana los cachorros **Lucky**, **Rolly** y **Cadpig** revolucionan la pequeña pantalla junto al pollito **Spot**. Sus padres, los dálmatas **Pongo** y **Perdita** y los demás cachorros forman un magnífico conjunto, perfecto para pasarlo bien.



## LAS SUPERNENAS

Cartoon Network

**Burbuja**, **Cactus** y **Pétalo** resuelven todos los entuertos que se producen en la ciudad de Townsville, un auténtico imán para monstruos y villanos de todo tipo. Siguelas a las 16:40.





# DINOZAURS

Antena 3

Hace 65 millones de años, unos alienígenas carroñeros, los **Dragosaurios**, invadieron la Tierra con el objetivo de robar toda su energía vital. Las criaturas de aquel tiempo, los **Dinosaurios**, lucharon contra ellos y ganaron, pero pagaron un precio muy alto: su extinción. En el tiempo actual, los **Dragosaurios** regresan y traen consigo una poderosa tecnología con la que pueden transformarse en máquinas de batalla. Lo que no esperan, es que sus antiguos enemigos, los **Dinosaurios**, vuelvan a la vida para volver a combatir contra ellos con sus mismas armas. De lunes a viernes a partir de las 7:30 de la mañana.



# CATDOG

Nickelodeon

¿Perro o gato? Las dos cosas. Este ser único nos muestra su día a día como el de cualquier otra animalito muy corriente. Pero, claro, como comprenderéis, las mentes pensantes y un solo cuerpo son un auténtico inconveniente. ¿Surf o tomar el sol? ¿Leer o dormir? ¿Dibujar o ver la tele? Pocas veces se ponen de acuerdo... A las 16:00 de lunes a viernes y a las 16:25 los fines de semana.



# LOS SIMPSON

Canal Fox

Puedes ver a la familia más disparatada en **Canal Fox**, bajo la plataforma de **Canal Satélite Digital** a las 15:30. Este canal digital está activo desde mayo.



# SAKURA, CAZADORA DE CARTAS

Canal Club Super 3

**Sakura Tomoyo**, **Kero chan** y **Li Syaoran** unen sus fuerzas contra **Eriol**, la encarnación de **Clow Reed**, el creador de las cartas **Clow**. Ahora **Sakura** tiene sus propias cartas y consigue ponerse a la altura de tan peligroso rival. Tienes a **Sakura** en **Canal Club Super 3** todos los días a las 8:05 de la mañana y a las 14:30 y 19:35 de la tarde.



Estreno de cine

# 10+2 EL GRAN SECRETO

Fecha de estreno: 17 de agosto.

**Milésima** y **Zenobia** desatan fuerzas desconocidas que alteran la pacífica vida del maestro **Aristoteles**, su ayudante **Infinít** (lo dibujásteis en el **Capítulo de ¡Dibua!** número 12. ¿Os acordáis?) y los alumnos de la escuela de Numerolandia. Esos poderes milenarios descubrirán el gran secreto de la escuela que hasta ahora ha permanecido totalmente oculto a los ojos de sus habitantes habituales. Esta peli de producción nacional realizada por el estudio **Acció** fue nominada a los premios **Goya** y está basada en la serie que lleva el mismo nombre también producida por **Acció**. Curiosamente, este estudio colaboró en la animación de **¡SOCORRO! ¡Soy un pez!** de la que os hablamos en este mismo número.



# GUARDIANES DEL ESPACIO

Disney Channel

**Buzz Lightyear** y su equipo solucionan los problemas que crean el terrible emperador **Zurg** y sus secuaces. La acción y el buen humor son ingredientes imprescindibles en esta serie que no tiene desperdicio. Puedes verles a las 9:15 de la mañana, de lunes a viernes y a las 9:05 los fines de semana.





# La pandilla de DiBU

Guión: **Juanjo Sarto** Dibujo: **Juan Luis Landa**





# EDDIE MURPHY

**DOLITTLE  
HA VUELTO.**

## DR. DOLITTLE 2

**ESTRENO 10 DE AGOSTO**

© 2001 Twentieth Century Fox  
DAVIS ENTERTAINMENT COMPANY EDDIE MURPHY "DR. DOLITTLE 2" KEN WILSON JEFFREY JONES KEVIN POLLAK MUSIC BY DAVID NEWMAN SUPERVISOR SPRING ASPERS  
EXECUTIVE PRODUCERS RUTH CARTER PRODUCED BY MICHELE IMPERATO STABILE MONTAGNARI CRAIG P. HERRIN PRODUCED BY WILLIAM SANDELL DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY DARYN OKADA EXECUTIVE PRODUCERS NEIL MACHLIS JOE SINGER  
BASEADA EN LAS HISTORIAS DE HUGH LOFTING ESCRITA POR LARRY LEVIN PRODUCIDA POR STEVE CARR  
DOLBY DIGITAL  
HISPANO FOXFILM, S.A.E. www.dolittle2.fox.es  
Pedigree  
© 2001 Twentieth Century Fox

**SOLO EN CINES**



# MINI MONSTERS

Guión y Dibujo: David Ramírez Color: Estudio Canibal

CHICO, TENDRÍAS QUE UNIRTE A NUESTRA BANDA, ASÍ ESTARÍAS A SALVO DE QUASIM.

FORMAR PARTE DE PANDILLAS ES COSA DE POBRES.

BUENO, PUES... ADIÓS.

¡...AUNQUE SI ME SACÁIS DE AQUÍ, ME LO PENSARÉ!

SPLOR

¡EKS! ¡NECESITO LAVARME!

ASÍ QUE, ¿QUIERES UNIRTE A NOSOTROS, VÍCTOR?

RAYOS, NO FUNCIONAN NI LOS BRITOS. VAYA ASO DE PUEBLO.

¿QUEREMOS NOSOTROS QUE SE UNA?

S-SE VA SIN DARNOS LAS GRACIAS, QUÉ DESAGRADABLE...

YA CAMBIARÁ DE OPINIÓN CUANDO QUASIM LO PILLE OTRA VEZ Y COMIENCE "A QUASIM NO GUSTA EL COLOR DE TU CARA, ASÍ QUE QUASIM CAMBIARTE LA CARA"...

¡JA, JA!

LO IMITO BIEN, ¿EH? ¡PARECE QUE LO HAYÁIS VISTO!

FRANK, ¿ME PUEDES EXPLICAR ESO DE QUE UNTIÉNDOSE A NUESTRA BANDA ESTARÍA A SALVO DE QUASIM?

ES QUE NO LO ACABO DE PILLAR...





Super Mario Advance.  
Nuevas armas para jugar como tú quieras.

**Nintendo**  
GAMING 24/7.



# Dibujalo

## LA ROTULACIÓN

por Enrique Carlos 17  
Color: Apriñadora

¡SEGUIMOS  
AVANZANDO! HOY, LA ROTULACIÓN, TEMA  
CRUCIAL! ASÍ QUE ESPACIO Y  
MENSAJES!

### La Rotulación

La rotulación es el arte de escribir los textos. Rotular es poner tinta cualquier lugar, ya sea un cartel o un bote. La rotulación es un oficio antiguo que se usaba a mano. Actualmente existen numerosas y variadas herramientas para rotular. La rotulación es fundamental para conseguir que tu trabajo luzca como se merece.



### Para qué sirve

A veces el dibujo por sí solo no puede comunicarte con el lector y necesitas de los textos. La rotulación es el arte de que el lector pueda leer esos textos de forma clara y correcta. Cuando vayas a hacer un dibujo o un cómic piensa que necesitas un espacio en el papel para los textos y debes hacerlo con mucha claridad.



Observa este dibujo, el texto está mal rotulado y al lector le cuesta mucho trabajo leerlo. No se entiende por qué se enfada el profesor.



El dibujo, tras repetir la rotulación ha quedado mucho mejor, ya se entiende el texto del papel y el chiste.





## 11



# 3 Tipos de letra

Hay tres tipos de letra de cómic. Tienes que elegir con cuidado, qué tipo de letra vas a usar en tu cómic que vas a hacer. Si no lo haces bien, los de abajo coinciden con el alizando.

**AFENIR98**  
CONTRARRE TIPOS DE LETRAS MUY CHULAS, PERO RECUERDA QUE LO MAS IMPORTANTE ES QUE SE PUEDAN LEER BIEN.

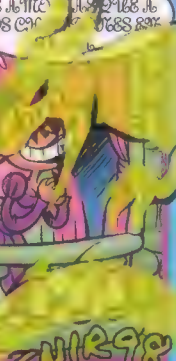
MISTER X LO DESCUBRIÓ

## CÓMIC ROMÁNTICO



MAL. La letra no se lee.

## CÓMIC DE TERROR



MAL. La letra no se lee.

## CÓMIC DEL FUTURO



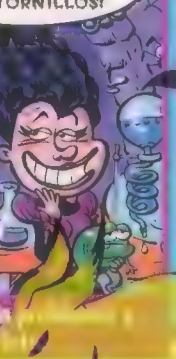
MAL. La letra no se lee.

## CÓMIC DE TERROR



MAL. La letra no se lee.

## CÓMIC DEL FUTURO



MAL. La letra no se lee.

## CÓMIC DEL FUTURO



MAL. La letra no se lee.

## Bla, bla, bla

La letra es la...  
una letra a su...  
está escrito en...  
x, escrito de un...  
cuerpo 2, muy pequeño,  
toda un cuerpo 3, y a más  
(muy grande). Por ejemplo,  
esta que estás leyendo  
una letra cuerpo 12. La  
elección del cuerpo del  
texto es fundamental  
para que se lea bien.



NO ME GUSTA NADA ESE CUERPO TAN GRANDE...

NEGRITA es la palab...  
denominamos las letras que son...  
gracias que usamos más. La negrita...  
importante...  
Por...  
que...  
en...  
Por...  
e...  
en este...  
texto, la frase...  
anterior está en...  
negrita.

¡SÓLO DIJE "VAYA NEGRITA BIEN HECHA"!





# Pasa el rato con el pato Torcuato

Mister X

## Robo en la playa

De aquel verano recuerdo el "caso del americano". Resulta que Mac Arra vino con su mujer Belinda y su caprichoso hijo Chuc a nuestro país para disfrutar del sol y la playa. Un día, cuando estaba con su hijo en el baño, alguien aprovechó y le robó la cartera. Mac estaba indignado y enseguida culpó a tres personas a las que pretendía que yo interrogara.

Uno era Paco, el vendedor ambulante de patatas, el otro era, curiosamente, Antúnez, que se encontraba durmiendo justo a su lado. Y por último, Tisa, la camarera del chiringuito.

Mac insistía en que uno de ellos era el ladrón, pero quizá el culpable era algún sospechoso más. Echa un vistazo al dibujo y descubre al verdadero responsable del robo de la cartera del americano.



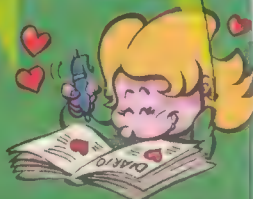
no admitas al sup... el y...  
orand la nos...  
...  
...

LA SUPA B... a las personas que  
hay debajo y... tipo de letra que usarias para  
hablar. Como pinta...



B ¡ESTOY  
ENAMORADA  
DE  
CARLITOS!

C CASO  
NADA  
SE... LO



## ¡ESST! EL CHIVATAZO

Como ya he dicho que el americano  
er es un excelente rotulista que  
siempre se preocupa en integrar los  
textos en la historieta, y si no, echa un  
vistazo a su serie "Spirit"  
y a los títulos de cada cómic.  
¡Verás que pasada! Cada tipo  
de letra que utiliza está  
en consonancia con el  
tipo de historieta.  
¡Es una máquina!



¡Y  
DI  
A  
CH



¿DÓNDE VAS DE VACACIONES?

# UNIVERSAL STUDIOS PORT AVENTURA™

COSTA DAURADA

Si quieres viajar por el ancho mundo sin moverte de tu país, lo tienes fácil si vas a Universal Studios Port Aventura. ¡Hay tantos lugares fascinantes esperándote. El Pájaro de Fuego, el Doctor Doom, el Popeye el marino, Olivia, el Doctor Doom, el Inspector Clouseau, que te esperan en los trenes.

## • MÉXICO

Pirámides aztecas que ocultan terribles secretos. Esperan este año en México, dibucolega. La nueva atracción, el Templo de Fuego, pondrá a prueba tus habilidades y las de tus acompañantes. El terrible dios del fuego, Xiutecuhtlee, habita en el interior del templo, que tiene más de dos mil años. La arqueóloga, Carmen, te guiará hasta él. ¡Hasta al interior del templo van a quemar las plumas si se descuida! También puedes ir en el Diablo-Tren de la Mina, la atracción más emocionante de Yucatán.

Una gran muralla y una de las primeras construcciones de la civilización de los aztecas. En la gran muralla, la montaña rusa, con sus curvas y giros, te hará sentir que estás en una aventura. ¡Te harás amigo de los dioses! Te harás amigo de los dioses que te hacen perder el sentido de la gravedad... Al salir puedes descansar en el Teatro y ver las espectaculares actuaciones con luces.

## • POLINESIA

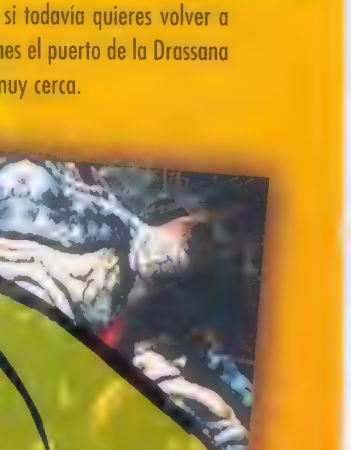
Las casitas de caña y el ambiente tropical de las Islas te esperan en esta sección. Atracciones de agua como los rápidos o el Tutuki Splash te van a refrescar de lo lindo. Aquí también encontrarás el futurista Sea Odyssey, una nave submarina que te llevará a los confines del mar. Con la ayuda de los inteligentes científicos, descubrirás que el hombre ha conseguido por fin controlar a los terribles monstruos marinos con el poder del marino.

## • FANTASÍA

En este parque encontrarás los duels entre los magos... más de un montón de magia.

## • MEDITERRANEA

En esta sección encontrarás las atracciones, donde podrás disfrutar de las atracciones. Si todavía quieres volver a la aventura, tienes el puerto de la Drassana y la estación de tren del Norte muy cerca.



UNIVERSAL STUDIOS  
PORT AVENTURA  
43480 Vila-seca  
Tarragona  
www.portaventura.es



¿DÓNDE VAS DE VACACIONES?

En este parque excepcional viven los dioses y los mitos de la antigüedad, donde encontraremos nada más y nada menos que cinco civilizaciones por descubrir. ¿Quieres saber más?

#### • EGIPTO Tierra de faraones

Atrévete con el Misterio de Keops dentro de la gran pirámide que lleva el nombre de este faraón. Las inscripciones jeroglíficas, columnas altísimas y cámaras secretas... tu inteligencia te guiará hacia la solución del misterio y también hacia la salida. También tienes las Cataratas del Nilo y otras atracciones acuáticas en las que refrescarte.

donde podrás ver el mejor espectáculo que se puede ver en la Antigua Roma con gladiadores, legionarios y... sí, has acertado, un montón de bichos para amenizar la función.

#### • IBERIA La bella salvaje

Para conocer el lado más emocionante de nuestra cultura, nada mejor que disfrutar de las atracciones, espectáculos y juegos en esta parte del parque. El Tren Bravo, los Arietes (autos de choque de los que ya te puedes imaginar la forma), el Jabalí de Babilonia... Y si quieres una de piratas ve a ver a Barbarosa, rescatas a un auténtico asalto con efectos especiales, colores y mucha acción en un pequeño pueblo costero.

#### • GRECIA El lugar de los dioses

Para empezar, nada mejor que internarte en el laberinto del Minotauro... sólo que esta vez Ariadna no ha dejado pista para ti. ¿O tal vez sí? Deberás luchar contra los monstruos junto a cinco valientes más. Luego el espectáculo de la Olimpia, con un auténtico despliegue de juegos especiales y espectacularidad para mostrar los deportes que empezaron algunos deportes famosos. Y aquí también tienes atracciones acuáticas: en la Furi del León te deslizas por un gran salto de agua...

#### • LA JUNGLA El mundo de los animales

Aquí tendrás que demostrar tu valor, dibujolega, porque vas a encontrarte de todo. Vas a tener que rescatar a Ulises junto a Telemaco, su hijo... y eso significa vivir grandes aventuras. Los Dioses os deparan muchas sorpresas. Como ya sabes, algunos están a tu favor, pero a otros no les caes tan bien. ¿Conseguirás llegar a tu destino? ¡Claro que sí! ¿Qué son unos cuantos ciclones rápidos en el río?

#### • ROMA La frontera

El Magnus Colossus es una enorme montaña rusa que alcanza los 100 km por hora. ¡Alucinación! El Vuelo del Fénix no se queda atrás con sus 54 metros de salto. Las atracciones más harán que te sea difícil terminar todo en un solo día. Y si quieres sentarte un ratito, hazlo en el Circus Maximus.



¿DÓNDE VAS DE VACACIONES?

# SALVO

¿Quieres ver animales, de verdad? En nuestra visita por los parques temáticos no faltamos a un safari de excepción en Salvo Park.

Autovía Costa del Sol, km. 162,5  
Las Lomas del Monti  
29680 Estepona  
(Málaga)

Más de 2.000 animales viven en semilibertad en las 100 hectáreas de este parque. Cascadas, poblados... Parece que te puedas internar en el corazón de la selva. Se pueden hacer safaris fotográficos, un rato a pie y otro rato en vehículos todoterreno. En los poblados africanos el visitante encuentra mucha animación y divertidos espectáculos. ¡Como sentirse un auténtico explorador! El parque está dividido en cinco zonas: el Pórtico de la Naturaleza, el Canon de las Aves, el Poblado Central, la Ruta de la Sabana y la Ruta de los Valles; entre sus instalaciones también destacan los Aviarios, el Reptilario, el Recinto de las Iguanas y la Fruta de los Murciélagos.

PARQUE DE LA NATURALEZA VALVO  
Ctra. Mojados-  
Matapozuelos, s/n  
47230 Matapozuelos

Si la naturaleza es lo tuyo, en Valvo podrás disfrutar de un auténtico espectáculo con más de 500 animales en semilibertad en sus hábitats naturales, entendiéndolos en sus hábitats de origen...

En este parque se puede ver a los animales en su salsa, bañándose, descansando en la hierba... A lo largo de 10 km nos cruzamos con caminos escondidos entre la tupida vegetación y también con cascadas, lagos y pequeños ríos. Y si quieres saber más sobre lo que te rodea, te cuentan un montón de cosas interesantes en el Aula de la Naturaleza.

PARQUE DE ATRACCIONES DE MADRID  
Casa de Campo, s/n, 28014 Madrid

# POKÉMON 2001

Parque de Atracciones de Madrid y Nintendo  
a reunir las atracciones de MUNDO POKÉMON con

los últimos avances tecnológicos con las versiones de la consola de videojuegos para Game Boy. ¡Se invitamos a un pequeño recorrido por Mundo Pokémon 2001!

El primer congreso del Parque de Atracciones de Madrid abre su puerta a todos los amantes de Pokémon.



## ¿DÓNDE VAS DE VACACIONES?

# PLANET PARIS

Los personajes de Disney y su mundo de magia están en varios lugares del mundo: surcando los Estados Unidos, Tokio (Japón) o Pekín (China), pero sin duda el más cercano para nosotros es el de París en nuestro más querido Disneyland.

¡Vive en un mundo U.S.A. como si estuvieras en los  
Estados Unidos... ¡de hace cien años! Casas de madera, trenes de  
vapor, coches antiguos... un auténtico viaje al pasado.

El divertido circo Disney's Toon Circus te hará pasar un buen rato. **Goofy** levantará pesas, **Roger Rabbit** intentará apagar un incendio que no existe...

En **Frontierland** nos vamos al Oeste, dibujolega. Si no eres un pistolero rápido... ¡nada que hacer! Vas a encontrar incluso a los fantasmas en la terrorífica Phantom Manor.

Acto seguido, A...  
glia! En su es...  
ros y de...

je fantástico junto a A...  
partir las aventuras de In...  
Peligro. ¡Alucinante!

**Fantasyland** es el paraíso de los cuentos, y allí está el famoso Castillo de la **Bella Durmiente**, con sus altas torres y numerosas almenas. **Blancanieves** y los siete enanitos, **Peter Pan**, el laberinto de **Alicia**... Reviva los cuentos más conocidos. Por último tienes **Discoveryland**, un lugar futurista en el que te espera un viaje por el tiempo y el espacio. Y si no has tenido bastante, échale un vistazo a **Disney Village**, que está justo delante del parque y ofrece muchas atracciones.

**DISNEYLAND PARIS**  
www.disneylandparis.com



**PRAENI 98**



¿DÓNDE VAS DE VACACIONES?

Este nuevo parque de atracciones abrirá sus puertas la primavera del 2002. Os contamos un poco cómo va a ser.

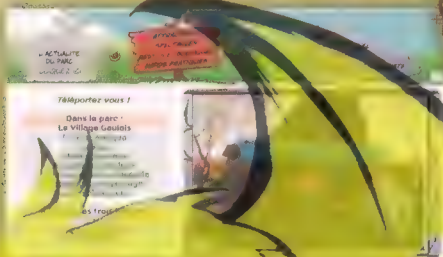
El cine, el cómic y los dibujos animados serán los temas principales. **Batman** y **Superman** tendrán sus propias atracciones y espectáculos. ¿Te imaginas visitando Gotham City o Metrópolis? ¿Y qué me dices de encontrarte con villanos de la talla del Joker o Lex Luthor? Pero eso no va a ser todo. Hollywood se dirige a España en forma de atracciones basadas en películas como **Wild Wild West**, **Arma Letal**, **Loca academia de policía**... Y también van a estar personajes superconocidos como **Piolín**, el **Pato Lucas**, **Bugs Bunny**... Te lo acabamos de contar la próxima primavera, dibucolega.

## OTROS DESTINOS

### PARQUE LE ASTÉRIX EN FRANCIA

Parque de atracciones creado por los creadores de este parque lleno de diversión. Y espectáculos junto a Astérix, Obélix, Panoramix... para no perderselo.

**Parc Asterix**  
B.P. 8 - 60128 Plailly (Francia)  
[www.parcasterix.fr](http://www.parcasterix.fr)



Los parques de atracciones que tienen en **Billund** (Dinamarca), **Windsor** (Gran Bretaña) y **Carlsbad** (California) la oportunidad de visitar uno de estos parques de atracciones de **Legoland**. Atracciones de piratas y salvaje oeste hasta llegar a los viajes al espacio. Este parque abrirá sus puertas en el 2002 en la ciudad de **Günzburg** (Alemania).



### PUROLAND, EL PARQUE DE HELLO KITTY EN JAPÓN

Paseo por el país de la felicidad. El parque de atracciones más bonito del mundo. Atracciones de temática Hello Kitty y espectáculos como el desfile de baile "circo" con un dragón. ¡No te lo pierdas! (la versión Kitty)





UNA PRODUCCIÓN REALIZADA  
ÍNTegramENTE EN LOS ESTUDIOS  
ACCIO

PRONTO EN LOS CINEMAS DE  
TODA ESPAÑA

ESTRENO  
17 de AGOSTO

UNA PRODUCCIÓN REALIZADA

UNA PRODUCCIÓN REALIZADA  
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: JORDI CASTELL  
DIRECCIÓN ARTÍSTICA: MAITE LÓPEZ ESPÍ  
DIRECCIÓN 2D: ROSA M. PÉREZ-FRANCO  
DE PRAGA: DIR.

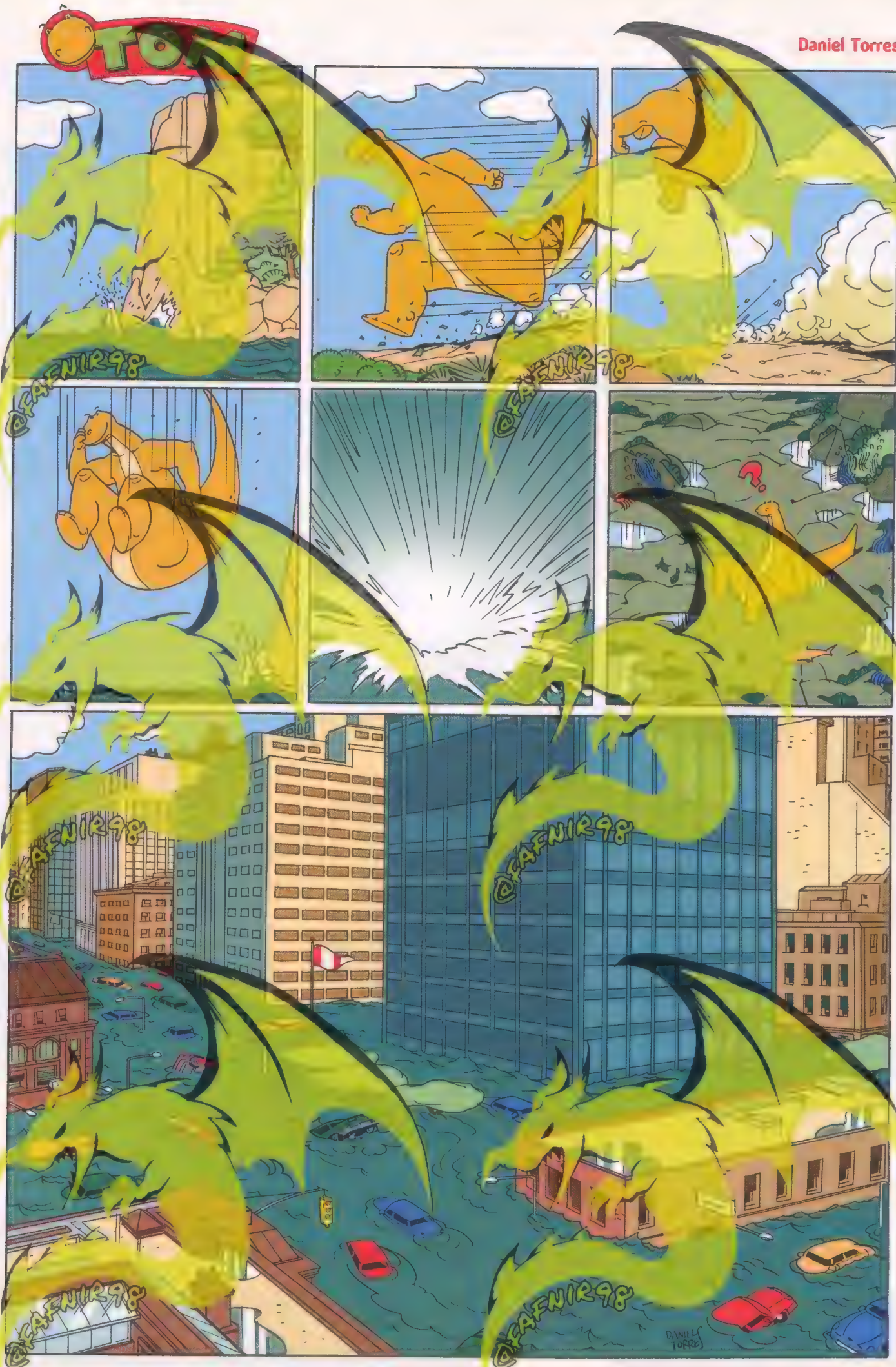
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: HILARI PUJOL  
PRODUCTOR EJECUTIVO: JORDI CASTELL  
DIRECCIÓN ARTÍSTICA: MAITE LÓPEZ ESPÍ  
DIRECCIÓN 2D: ROSA M. PÉREZ-FRANCO  
DE PRAGA: DIR.

VICTORY

ACCIO  
CH. FERNANDO MORO  
FX VIRGIL TOADER

via







# DiBU CONCURSO

# POKÉMON

Charizard es uno de los tres pájaros míticos, Moltres, Zapdos y Articuno, protagonistas de la segunda película, Pokémon 2: el poder de uno. El increíble Charizard se une a este fabuloso trío en esta página.

## ¡GANA UNAS MEGAFIGURAS DE COMBATE POKÉMON!

Si quieres ganar una, contesta a esta pregunta tan requefefácil:

De todos los Pokémon que ves aquí,

¿cuáles son de fuego?

Podrás recrear los combates de la serie con las Megafiguras de Combate y llegar así a ser el campeón de tu Pokémon.

¡RÁPIDO! ENVÍANOS TU RESPUESTA LO ANTES POSIBLE.

### DIBUCONCURSO MEGAFIGURAS DE COMBATE POKÉMON

De todos los Pokémon que ves aquí, ¿cuáles son de fuego?

Nombre: .....

Apellidos: ..... Edad: .....

Teléfono: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Formas y estilos de los Pokémon  
© 1999 Nintendo

Hasbro Inc.

© 1999 Nintendo





La fiebre de los Tazos y los MadCaps se deja ver cada vez más... Algunos los coleccionan sólo para tener imágenes de su serie o Pokémon preferida, otros para jugar emocionantes partidas...

¿Y tú, dibucolega?

# TAZOS

Empezamos a encontrarlos en las bolsas de patatas de **Matitano** en septiembre del año pasado... 51 tazos con las imágenes de nuestros héroes de la pequeña pantalla (**Pokémon Tazos 1**). Los tazos miden 4 cm de diámetro y están pensados para jugarlos en altas torres que tienen que ser derrumbadas por los jugadores.

En diciembre llegamos los **Pokémon Tazos 2**, una colección de 100 que ponía en juego a los entrenadores...

A principios de este año llegamos los **Tazos Evolution**, en los que tenía la oportunidad de jugar con los Pokémon más poderosos. ¿Puede ser posible esto? Pues son tazos...

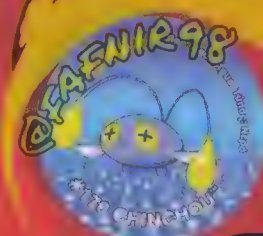
En mayo llegamos los **Tazos Attad**, los **Master Taz** (de los que se puede jugar en cualquier lugar) y los **Pokémon Tazos 3** (con los nuevos Pokémon), los **Gigantazos** (segunda colección de **Tazos Evolution**). ¿Cuántas patatas habrá que comer para hacerlos todos?



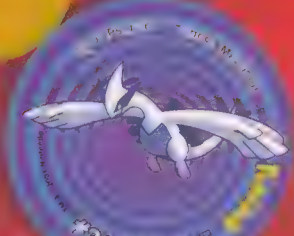
MASTER TAZOS



TAZOS EVOLUCIÓN



POKÉMON TAZOS 3



GIGANTAZOS



## PORTA TAZOS

Nada mejor que los portatazos para llevar contigo tu colección y desafiar en combate a otro entrenador en cualquier lugar... ¡incluso en la playa! Sólo tendrás que vigilar que el agua no eche a perder tus tazos.



# MAD CAPS

Los MadCaps no se quedaron atrás y arrastraron una colección que pegó fuerte en septiembre de 2000: DIGIMON, que constaba de 44 caps. En todos los paquetes vienen unos cuatro caps "normales", uno o dos brillantes y un "killer", sin el que no es posible el juego. En diciembre de 2000 y, coincidiendo con el estreno de la peli de Disney DINOSAURIO, salió la segunda serie de caps. Y la tercera salió en enero de este año con LOS SIMPSON a la cabeza. Lo divertido es hacer una columna lo más alta posible y derrumbarla con el "killer"... Haciendo esto repetidas veces se nos han caído unos cuantos caps.

## LOS MADCAPS EN LA RED

Entérate de lo que se está haciendo en la red.

Si quieres saber más: [www.magicbox.com](http://www.magicbox.com)

MAD CAP  
HOLOGRAFICO Y NORMAL

KILLER

## REGLAS DEL JUEGO

1. Pueden participar dos o más jugadores.
2. Cada jugador debe tener un "killer" y el mismo número de MadCaps.
3. Se colocan los MadCaps uno encima de otro formando una columna con la cara hacia arriba y se sortea el orden de los jugadores.
4. Cada jugador, por turno, lanzará el dado y el número que salga será el objetivo de hacer caer el "killer".
5. El jugador que ha efectuado el lanzamiento gana los caps que caigan con la cara hacia abajo, mientras que los demás MadCaps vuelven a colocarse en la columna para que sea el turno del siguiente jugador.
6. El juego continúa hasta que algún jugador gane el último MadCap.



# CÓMO DIBUJAR MANGA

CÓMO DIBUJAR  
MANGA

## CÓMO SE HACE UNA PÁGINA

¿Quieres que tu página de manga sea perfecta? Pues los que te damos este mes, el proceso completo de creación de una página.

MIENTRAS LLEGAN LOS AYUDANTES, EL MAESTRO SE OCUPA DE LOS BOCETOS A LÁPIZ.

SCRICH

SCRACH

LO PRIMERO QUE SE HACE ES EL DISEÑO

Y SE DIBUJA EL DISEÑO

Para secar la tinta

FRISH

1) Colocar el papel en un lugar seco. 2) Pasarle por encima una vez. 3) No volver a pasar el rollo.

### RESULTADO FINAL



# **DIBU CONCURSO Y SUS LOCURAS**

LAS AVENTURAS DE KUZCO LLEGAN A PS ONE LA CONSOLA PORTÁTIL  
 DE SONY. RECORRE EL REINO DE ESTE CAPRICHOSO EMPERADOR Y CONVIÉRTETE  
 EN LA LLAMA MAS MACHOSA DE TODA LA REGIÓN.

Sorteamos los juegos de  
**El emperador y sus locuras**  
 y mochilas para la PS One.



DIBUJA AL EMPERADOR  
 KUZCO CONVERTIDO EN LLAMA.

## DIBU CONCURSO EL EMPERADOR Y SUS LOCURAS

Dibuja al emperador Kuzco convertido en llama.

Nombre: .....

Apellidos: ..... Edad: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....





# Los García

nos presentan el euro



¿Qué quieren decir Los García? Os vamos a dar un par de pistas. Los García, de Castellón, salen en la tele aunque sólo en algunas ocasiones... ¿Todavía no? Pues lee, dibucolega. Los García, la inminente llegada del euro será más divertida.

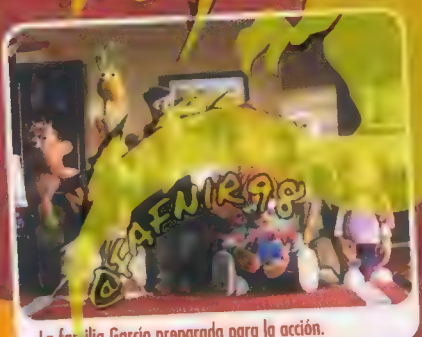
Hasta la llegada del euro, que para el próximo año, podremos ver 15 unidades de esta familia como protagonista. La muestra está clara: que no te pille desprevenido la llegada de la moneda. El reto para TBWA y su equipo de actores es recrear con plastelina y decorados la vida de una típica familia con sus peculiaridades.



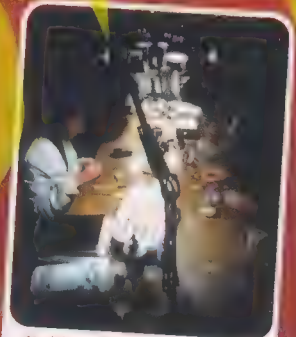
Sergio Zoni y José Antonio Bosch, directores creativos de Los García.

## ISONRÍA. POR FAVOR!

Algo tan sencillo como una sonrisa representa muchas bocas diferentes. Una empezando a esbozar la sonrisa, otra sonriendo a medias, otra con los labios más finos... Después, estas bocas se irán haciendo más grandes. Los últimos para cada boca!



La familia García preparada para la acción.



Modeladores en plena tarea.

## Los actores

Preparar a estos actores para su aventura con el euro, además de ser una ardua tarea, también es muy divertido. Pero llega el planteamiento, la idea... hay que tener muy claro cómo son los personajes y qué es exactamente lo que van a hacer. ¿Qué mejor que una pequeña prueba?



El abuelo de García. Siempre listo para viajar. ¿El euro? ningún problema. "Cuando yo era joven ya pagaba con céntimos..."



La madre. Un poco de senilidad, pero nunca viene mal...



El abuelo. Siempre listo para viajar. ¿El euro? ningún problema. "Cuando yo era joven ya pagaba con céntimos..."



# HABLEMOS UN POCO

La cosa se complica cuando queremos hacer hablar a uno de estos personajes. No sólo es necesario modelar sus movimientos, sino también su voz. Antes de grabar, el animador debe decidir qué movimiento hará una boca por cada sonido o fonema, además, darle la duración adecuada antes de pasar al siguiente. ¿Que cómo se hace eso? Desgranando cada palabra por letras y dándole a cada letra la duración real de la misma.

Los animadores usan una clave como C/C/C/E/E/E/N/N/T/T/T/M/M/O/O/O/O/S/S/S". Recordad que esto es una clave y que cada segundo son 25 fotogramas. Cada letra de la palabra que os hemos desglosado corresponde a un fotograma. Para hacer hablar correctamente a los personajes, antes se graban los diálogos, incluso con actores reales, que, además, ayudan a hacerse una idea de la gesticulación que necesitan al hablar para adecuarla a los personajes, haciéndolos tan mucho más creíbles.

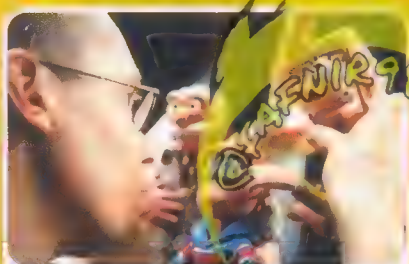


# ¡ACCIÓN!



Ahora que ya podemos hacerles hablar y sonar, hay que moverlos. Cada animador lleva un ordenador con los personajes y tiene que controlar los movimientos que van a hacer. Tiene que ir variando los ojos, las cejas, las manos, la cabeza... todo esto en miniatura, después como si de jugar a las casitas se tratara, se van decorando los decorados con el mobiliario y todo lo necesario.

que van a hacer. Tiene que pensar en los movimientos que van a hacer los personajes. El deseo hecho realidad. lo pasamos en grande viéndolo desenvolverse en las situaciones...



El animador **Mike Booth** preparando uno de los planos con **Don Aurelio, Iván y Santi**.



Decorando el decorado de **LA PEGATINA MISTERIOSA**, uno de los episodios.

# CURIOSIDADES

- Los **GARCIA** son sólo 7, pero es posible que existan.
- Expertos en todo el mundo han visto los anuncios de **Los Garcia** en el **Estudio Aardman**, autores de **CHICKEN RUN**, **EVAN EN LA GRANJA** y ganadores de 3 oscar de la Academia. Participan en el proyecto.
- Para obtener un anuncio de 30 segundos hacen falta 45 días de trabajo, pero el equipo ha conseguido este tiempo a una tercera parte de lo normal.
- El realizador, **Luis Guri**, también es director de cine.
- Los anuncios de **Los Garcia** se ruedan desde principios de año en un gran plató en Alcobendas (Madrid).



**Zem, Llorens Perea, Martínez, Bosch y Domènech** frente al plató en el que se están rodando los episodios de **Los Garcia**.



# Los hijos



Es un auténtico genio. Con su sonrisa pícarona espera la llegada de...

Es listo pero no por eso menos es ella!

**¡Y el loro!**

Uno más de la familia.

**Pistacho**





# PUN TAPROTA





CLUB SUPER

# diario

Más allá de los frescos ataques, eres libre para contar historias terroríficas. Y eso lo sabe muy bien el Maestro de la Cripta. Entre las nuevas series de Canal Club Super 3, nosotros recomendamos las siguientes:

## LOS CUENTOS DE LA CRIPTA

El Maestro de la Cripta recomienda esta serie, en la que los protagonistas viven interesantes y terroríficas experiencias en cada episodio que no debes de ser divertidas. Al final de cada historia hay una moraleja diferente. Ninguno de los personajes está a salvo de los extraños objetos y situaciones que se suceden en los capítulos... Ni el propio Maestro.

## LA FAMILIA NORMAL

La familia normal es una familia que vive una vida normal, pero que a veces sufre una explosión.

			
Padre - Superhéroe	Madre - Telecinética	Hija pequeña - Superinteligente	Hermano - Poderes variados

## SIMSA Y LA GRIMM

Encuentra a Simsa y a la Grimm en un mundo mágico a través de un libro. Acompañaremos a Tuyo y a la Grimm en sus viajes mágicos a través de un libro.

¡No te pierdas para no perdérselo!

## ESTRELLA INVITADA: NORMAN NORMAL



Norman Normal es un niño que quiere ser como los videojuegos, salir con los amigos... pero no quiere hacer cosas demasiado extraordinarias. Tiene la misma condición que el resto de su familia. Su familia está acostumbrada a estar bien tanto con los superhéroes como con los que no lo son. Tiene que acostumbrarse a las espectaculares habilidades de su familia.



el personaje del mes



## REENA

Es la maga y, además, la protagonista líder de la serie. Tiene 16 años y normalmente es bastante tranquila. Tiene un carácter muy dulce y es muy simpática. Le gusta mucho la buena comida y cosas interesantes. Su obsesión es encontrar los tesoros perdidos. Pero en Reena y Gaudy se ve que ella es la más loca de la serie. Pero en Reena y Gaudy se ve que ella es la más loca de la serie. Pero en Reena y Gaudy se ve que ella es la más loca de la serie.



## GAUDY

Es muy fuerte, valiente y tiene buen corazón... pero es algo tontorrón. Su buena fe le convierte en víctima de múltiples engaños además de hacer perder constantemente los nervios a quienes lo rodean. Posee la Espada Mágica de la Luz. "¿Cómo semejante individuo puede poseer tal objeto?" se preguntan los protagonistas de la serie... Realmente, es todo un misterio.



## LA ALOCADA HISTORIA

En uno de sus viajes Reena se encuentra el camino a unos bandidos. Cuando está a punto de defenderse, aparece un valiente guerrero que "la ayuda". Este guerrero es Gaudy, un chico muy fuerte y valiente. Pero Reena no lo es y, cuando intenta demostrárselo a Gaudy, él insiste en acompañarla para

protegerla. Cuando Reena se da cuenta de que Gaudy posee la Espada Mágica de la Luz, se da cuenta de que Gaudy es un guerrero muy fuerte. Durante su camino, Reena y Gaudy se enfrentan a muchos peligros. Pero en Reena y Gaudy se ve que ella es la más loca de la serie. Pero en Reena y Gaudy se ve que ella es la más loca de la serie.



## LOS "PESADOS" ACOMPAÑANTES

A

715-6015

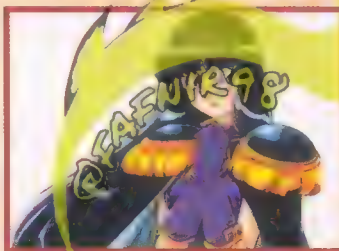
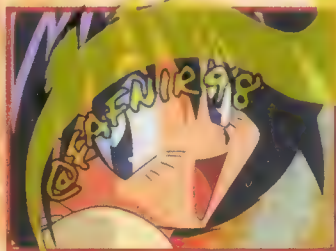
SYNOPSIS

XE LOSS

Es la primera vez que el grupo se reúne en la casa de la madre de la víctima y la esposa del asesino. Pero es lo más importante: el grupo para vender al mal que destruye la tierra. Usa la magia blanca y la magia roja para dominar los contrahechizos.

villano, pero no lo es.  
Con su pie de piedra, debajo esconde  
un corazón. Es un buen guerrero y domi-  
na las artes mágicas.

Es una apren...  
los her... das... esta...  
aprender el "Matadrones". Es hijo...  
clan de hechiceros blancos. Esta...  
del bueno de **Gaudy**.



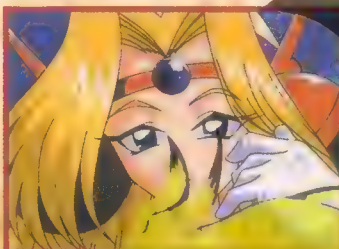
MARTINA

Si creáis que no había nadie más gafe que **Amelia** estabais equivocados; os presentamos a **Martina**, "robanovios" sin igual y metedora de pata por excelencia. Es la princesa de Zoana, aunque



PHILIA

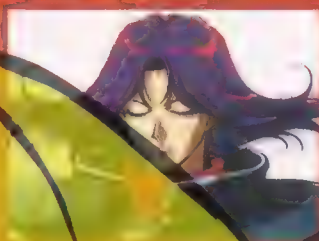
El hijo del dios Dragón de  
Fudo, tras haber cumplido cien años, pero  
por no haber alcanzado los tres años dorados,  
es enviado a la Tierra. La misión es  
de la



# LOS TEMIBLES VILLANOS

## EL MONJE REZO

Amperes al principio, el motor's brida  
debe ser suficiente fuerte en relación  
a una brida media. El motor's brida  
debe ser suficiente fuerte en relación



## ANGULUS

**Educational Institutions:** The University of Washington  
The University of Wisconsin



**Scienze delle Infrastrutture**



VARGAV

de guerra, la vida de silencio y de dolor en sus montañas, y el dolor de su raza. En el momento de la guerra, él se alistó. Se alistó en combate a la 1.ª División. Ocurrió, al día siguiente de la batalla de Vargas, cuando los trabajos de Curules, un montañés y de Gera, un hondureño, también.









Un hombre despierta tras una larga hibernación... y se da cuenta de que su nave se ha estrellado. Pronto es hecho prisionero por los miembros de una extraña cultura formada por simios. Alvaro Vellido, no puede hablar ni comunicarse con ellos, por lo que son tratados como "un humano incivilizado más".

Web oficial de la película  
www.internationalplanetwebpages.com  
Esta web está en español.

Tim Burton con el protagonista del film.

El estreno de la esperadísima *La Comunidad* da en la famosa obra de J.R.R. Tolkien. Se trata de la vuelta de la esquadra de los hobbits (es decir, de los enanos) que ha sido *La Comunidad*. Se presenta muchas novedades, como la que se ofrecía a la gente que iba a la cine de Cannes, eso es, en inglés. También hemos visitado la web de *Web de la Comunidad* que está "fabricando" orejas de elfos, centenarios y morros de oro entre otras muchas cosas. Aquí tenéis a algunos de los miembros de la Comunidad.

Si tienes la versión de la peli en castellano: [illos.aurum.es/](http://www.losillos.aurum.es/)

Legolas Hojaverde (Orlando Bloom) representa al príncipe de los elfos.

Frodo Bolsón (Elijah Wood) es el joven hobbit que se aventura a Bree.

Sam (John Rhys-Davies) es el amigo de los enanos.

Ian Mc Kellen (¿Recordáis a Magneto, en X-MEN?) interpreta al carismático mago que dirige la Compañía, Gandalf el Gris.

Los hobbits Merry (Dominic Monaghan) y Pippin (Billy Boyd) cierran la Compañía. Y Sam (Sean Astin) se obstina en acompañar a Frodo.

Aragorn (Viggo Mortensen) es el misterioso guía que acompaña a los hobbits desde el pueblo de Bree...



# Melina

Guión: **Manu**

¿POR QUÉ ME  
HA  
METIDO EN  
NO LA VEO...

¿DÓNDE SE  
HABRÁ  
METIDO?

PERO... ¡SI  
ESTÁ AHÍ! ¡SE  
HA OLVIDADO  
DE MÍ!

¡PUES SE VA A  
ENTERAR! ¡DARME  
UN PLANTÓN EL  
DÍA DE...

¡Y  
HALA!

¡TENÍAS QUE  
TÚ! ¡YA HAS  
PERDIDO  
LA GUERRA!

...CLIM-  
PES





# DIBU CONCURSO

Walt Disney's

## EL LIBRO DE LA SELVA

Hay un mundo maravilloso que se ha unido para dar toda la acción de la gran aventura de los videojuegos y las aventuras de la famosa película Disney.

### SORTEAMOS VIDEOJUEGOS DE EL LIBRO DE LA SELVA MUÉVETE CON RITMO

Si quieres ganar uno, contesta a esta preguntilla de: **¿CUÁLES SON LOS COMPAÑEROS INSEPARABLES DE MOWGLY? ¡ENCUÉNTRALOS EN ESTA PÁGINA!**



Fotocopia y envíala a este cupón con tus datos:

DIBUCONCURSO EL LIBRO DE LA SELVA MUÉVETE CON RITMO

Revista ID  
C/Fluvia, 89  
08019 Barcelona

**No te cortes!** escribes lo que quieras

#### DIBUCONCURSO EL LIBRO DE LA SELVA MUÉVETE CON RITMO

¿Cuáles son los compañeros inseparables de Mowgli?

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: ..... Edad: .....

Teléfono: ..... Edad: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....



© Disney. Reservados todos los derechos.



# PEQUEÑO MOSQUITO

Darío Adanti

PEQUEÑO MOSQUITO ES UN EXPERTO EN...

¡YA LO TENGO!  
ME CAÑIFLARE  
DE HUEVO DUÑO!

¡EXCELENTE!

¡CAÑIFLARE  
SIEMPRE  
OLVIDARÉ  
MORIR!

## PEQUEÑO MOSQUITO



Darío Adanti

PEQUEÑO MOSQUITO HARÁ QUE AMANEZCA...

SÓLO HACE FALTA MUCHA CONCENTRACIÓN...

... Y UNA ESPERA DE 12 HORAS.

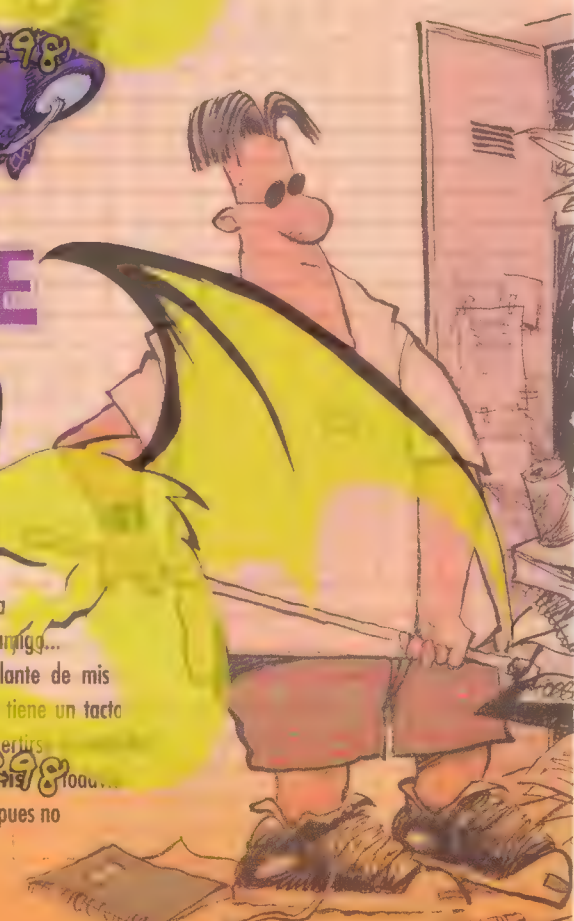
¡OPS!

# ZITS

## LA TIRA INDISCUTIBLE

¿Os acordáis de Jeremy? Sí, ese chico raro, que lleva una camisa amarilla y que casi nunca se para de sus zapatillas de deporte... Pues va a volver a la casa en octubre, diucolegas.

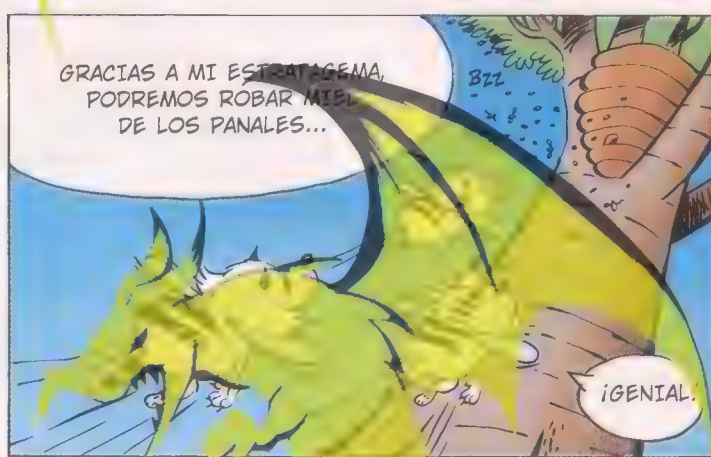
Le esperan nuevos malentendidos con su chica de alma Sara Toomey; nuevas tardes con Héctor, su mejor amigo... "¿Cómo lo hará para quedar siempre tan bien delante de mis padres?", se pregunta Jeremy. Realmente, Héctor tiene un tacto especial con los adultos. El sueño de Jeremy es convertirse de rock. ¿Sabíais que su grupo pronto... no tenéis el nº1 de ZITS... ¡a por él! Y si no tenéis, pues no dudéis en haceros con el nº2.





# Los Zorrillos

Guión: Borcal Dibujo: Deth





¡Vale a la

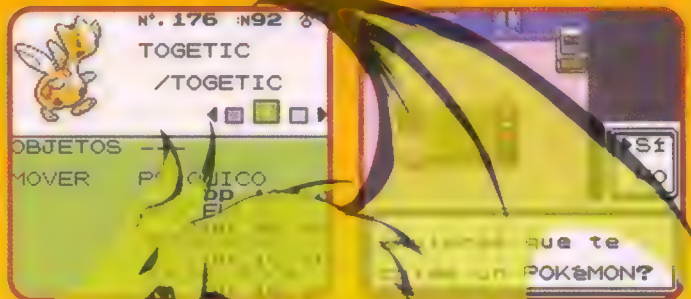
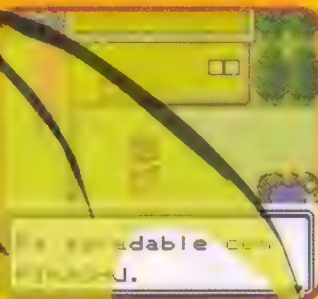
# GAME BOY

NTSC  
Nintendo  
Accessories

## LOS MISTERIOS DE LA GUARDERÍA POKÉMON

Los **Pokémon** de las ediciones **Oro** y **Plata** pertenecen a uno de estos tres géneros: Macho (flecha hacia arriba), Hembra (cruz hacia abajo) y Desconocido (no tiene símbolo). Si dejamos un **Pikachu** macho y otro hembra en la **GUARDERÍA**, parece lógico pensar que algo va a ocurrir.

Efectivamente, al regresar, un **Pokémon** nos estará esperando en el patio y nos dirá que ha salido a jugar. Saliremos fuera para comunicarnos que hemos tenido un huevo. ¡Qué bien! ya tenemos un nuevo **Pokémon**. Si es macho, claro, pero si es hembra, ¿qué preguntas?



## REGUNTAS Y RESPUESTAS DE ORO Y PLATA.

### 1- ¿Cómo se crea un huevo?

Se crea un huevo cuando un **Pokémon** macho y una hembra se encuentran en la **GUARDERÍA**. Los **Pokémon** machos y hembras se reproducen entre sí y crean un huevo. Y por último, porque para crear un huevo se necesitan dos **Pokémon** de la misma especie, pero de diferentes géneros.

### 2- ¿Cómo se crea un huevo?

Pues según la especie de **Pokémon** que se crea, el huevo puede ser de diferentes tipos. Los huevos de **Pokémon** machos y hembras se reproducen entre sí y crean un huevo.

- Está interesado: machos y hembras se reproducen entre sí y crean un huevo.
- Es interesante: machos y hembras se reproducen entre sí y crean un huevo.
- Machos y hembras se reproducen entre sí y crean un huevo.
- Machos y hembras se reproducen entre sí y crean un huevo.

El **Pokémon** macho y hembra se reproducen entre sí y crean un huevo. Los huevos de **Pokémon** machos y hembras se reproducen entre sí y crean un huevo.

El **Pokémon** macho y hembra se reproducen entre sí y crean un huevo. Los huevos de **Pokémon** machos y hembras se reproducen entre sí y crean un huevo.

### 3- ¿Cómo se crea un huevo?

Se crea un huevo cuando un **Pokémon** macho y una hembra se encuentran en la **GUARDERÍA**. Los **Pokémon** machos y hembras se reproducen entre sí y crean un huevo. Y por último, porque para crear un huevo se necesitan dos **Pokémon** de la misma especie, pero de diferentes géneros.

Si creas un **Pokémon** macho y hembra, creará un **Pokémon** de una especie macho o hembra. Si creas un **Pokémon** macho y hembra, creará un **Pokémon** de una especie macho o hembra. Si creas un **Pokémon** macho y hembra, creará un **Pokémon** de una especie macho o hembra.

### 4- ¿Puede un Pokémon macho y hembra crear un huevo?

Los **Pokémon** machos y hembras se reproducen entre sí y crean un huevo. Los **Pokémon** machos y hembras se reproducen entre sí y crean un huevo. Los **Pokémon** machos y hembras se reproducen entre sí y crean un huevo.

### 5- ¿Puede un Pokémon macho y hembra crear un huevo?

En la **GUARDERÍA**, los **Pokémon** machos y hembras se reproducen entre sí y crean un huevo. Los **Pokémon** machos y hembras se reproducen entre sí y crean un huevo.



# 152



Dario Adanti

Wilfredo  
el caballero

se relaja



Wilfredo  
en el bosque encantado

en el bosque encantado



Dario Adanti



MANLEY

[www.manley.es](http://www.manley.es)

Las ceras de  
los artistas



MANLEY

48

MANLEY

48



24

MANLEY

24



## LINIA DE FUTBOL

Esta acrobacia futbolera se llama "chilena" y es muy espectacular. Pasa de poner en esta posición a tu prota... ¡y ya está listo para disparar un buen cañonazo a puerta!



¿Quieres ser como Oliver y Enji? Intenta imitarlos. Lo bueno del dibujo es que es más fácil hacer esas acrobacias en el papel que con el balón en los pies.



La historia es  
más divertida  
si la vives con

# DRAGON BALL Z LOS VIAJEROS DEL TIEMPO



DRAGON BALL Z VIERNES A LAS 11:10 Y A LAS 12:30 PM



CANAL DIGITAL



FOX  
KIDS



[illegible]



# Zoé en el mundo de las hadas

Guión y color: Verónica Agreda Dibujo: Agreda







# NEO PASO A PASO

Vamos a echarle un vistazo a uno de los mazos temáticos de Neo, Hotfoot, en el que se combinan los Pokémon planta con los de fuego. Spinarak, Hoppip, Cyndaquil... ¡Encuentra la mejor forma de combinarlos!

En primer lugar, destacamos que dispones de una evolución completa:

Hoppip → Skiploom → Jumpluff

**Hoppip** tiene un ataque interesante que consiste en multiplicarse, eso te ayudará a no quedarte sin Pokémon básicos en tu mano. Tiene resistencia a los Pokémon de fuego y no tiene coste de retirada. Sus evoluciones mantienen estas ventajas y aportan nuevos ataques. 50 HP

**Skiploom** tiene veneno y parálisis. 60 HP

**Jumpluff** puede dormir al enemigo y recuperarse. Tiene 70 HP y sus ataques no pasan de 10, su mejor baza es la defensa; además, sólo necesita una energía para mantenerse en juego.

Jumpluff evoluciona en **Ariados** con veneno y parálisis respectivamente.

Como es lógico que necesitamos un Pokémon para atacar, para eso está **Cyndaquil**; lo baraja; puedes evolucionarlo en **Quilava** pero a **Typhlosion** tendrás que buscarle en los sobres. El bebé **Magby** y **Magmar** completan la baraja.

#189



Como es habitual, las cartas de entrenador te ayudarán a conseguir mejores estrategias. Destacamos la del **Teletransportador de Bill**, que te permite coger 4 cartas del mazo si lanzas una moneda y sale cara. También está la del **Profesor Elm**, con la que puedes renovar tu mano al completo si no te gustan las cartas que han salido.

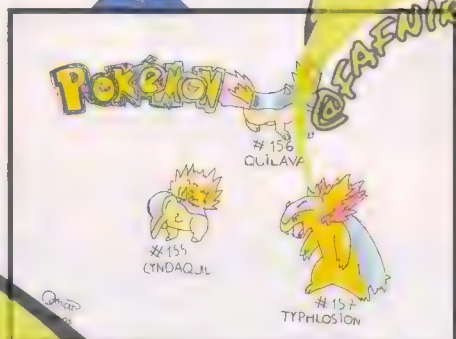


[illegible]



# ADIBUJOS DEL MES

Revista Pubus! - NORMA Editorial  
c/ Fluvial, 89 - 08019 Barcelona



Vicente López Hurtado, Murcia.

Bartolomé López Izquierdo, Valencia.

3 Pedro Marín Vera, Málaga.

4 Elisa Andreu, 6 años, Sevilla.

5 Carlos Arenillas Medina, Madrid.

6 Raquel Egea Rivera, Mahón (Baleares).

7 Jaime Villaplana Cortés, Denia (Alicante).

8 Omar Arabi Fernández, 10 años, Madrid.

9 Francisco José Cruz Ramírez, Granada.



# POKEGUIN de EPISODIOS

## CAPÍTULO 66 ESPECTÁCULO EN POICECORRAL

Pokémon protagonistas: #122 Mr. Mime.

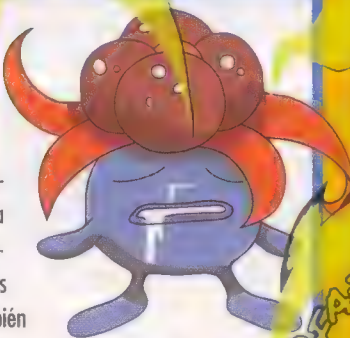
Ash visita al profesor Oak en el laboratorio Pokémon y allí se encuentra con Gary, al que veía. Oak les reprende a los dos, y les dice que deberían cultivar el trabajo en equipo. Poco después reciben un ataque del Team Rocket y, para impedir que les roben todos los Pokémon, Ash y Gary se ven forzados a trabajar juntos. Antes de realizar el ataque, Jessie y James han ido a visitar a Giovanni para decirle que lo dejaban cuando de repente la mansión explota y ven al Pokémon misterioso (¿Mewtwo?) mientras se despoja de su armadura metálica... También Giovanni aparece en un helicóptero, diciéndoles que continúen con su trabajo.



## CAPÍTULO 67 HALLADO SETTO A GLOOM

#44 Gloom

Todavía en Pueblo Pallet Ash, Brock y Misty conocen a Florinda, una entrenadora de Gloom. Lo ha intentado todo para que su Pokémon evolucione pero nada le ha dado resultado. Ash se da cuenta de que el Team Rocket debe de haber estafado a la pobre Florinda. Acaban enfrentándose a ellos y Gloom resulta de gran ayuda, combatiendo y también proporcionando una poción para los Pokémon heridos.



#44

## CAPÍTULO 68

Pokémon protagonistas: #54 Psyduck, #40 Wigglytuff

Un famoso director de cine va a rodar una película y muchos Pokémon se presentan con sus entrenadores. El Team Rocket no desaprovecha esta ocasión para robar Pokémon y participa en el casting. Al final son seleccionados Vileplume, Raichu, Arbok, Weezing... y por desgracia se cuela un Jigglypuff que, además de dormirlos a todos, evoluciona en Wigglytuff. Psyduck y Wigglytuff acaban protagonizando la película.

## CAPÍTULO 69 VE AL DESTINO JOVEN

Pokémon protagonistas: #95 Onix, #53 Machop

En este capítulo Ash y sus amigos se encuentran con un Pokémon raro que parece un macho de Team Rocket, desde su nacimiento hasta ahora. Cuenta por qué sabe hablar tan bien, de dónde procede, por qué se unió al Team Rocket...



#53

## CAPÍTULO 70 MAESTRO DE LO ONIESP

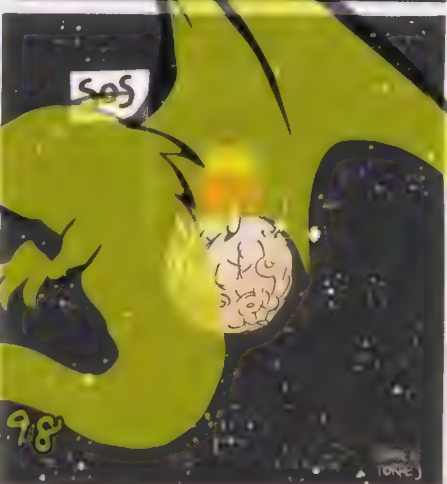
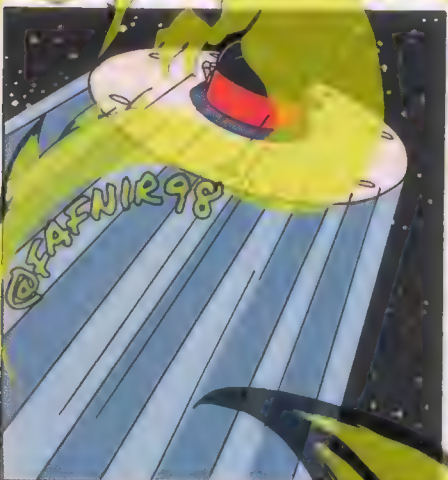
Pokémon protagonistas: #95 Onix.

Ash, Brock y Misty se encuentran con Bruno, un entrenador de Pokémon que vive en la montaña para que se aconseje en la crianza y entrenamiento de los Pokémon. La especialidad de Bruno son los de roca. Al llegar, son atacados por un Onix más grande de lo normal y son salvados por Bruno, pero este se va de repente, dejando a Bruno amable...



#95







# NETWORK

HA LLEGADO LA HORA DE



PARTICIPA EN EL SORTEO DE  
VEINTE RELOJES DE TUS  
HEROÍNAS FAVORITAS.  
SÓLO TIENES QUE  
RESPONDER  
CORRECTAMENTE A  
LA SIGUIENTE PREGUNTA:  
¿CONTRA QUÉ LUCHAN  
LAS SUPERHEROINAS?

- A. Contra el tráfico de gominolas.
- B. Contra la moda del patinete.
- C. Contra el mal y la injusticia.

Envías el cupón adjunto  
con tu respuesta a:

DIBUCONCURSO SUPERHEROINAS  
Responde a la pregunta  
y gana un reloj de tu  
heroína favorita.

Tienes hasta el 31 de Agosto  
para enviarnos tu respuesta.

24 horas al día de animación



DIBUCONCURSO SUPERHEROINAS

Nombre .....

Apellidos ..... Edad .....

Teléfono ..... E-mail .....

Calle ..... Número ..... Piso ..... Puerta .....

Población ..... Código Postal ..... Provincia .....



## LA PRESENTACIÓN

Hola dibujocolegas, esta sección empezó enseñando las diferentes técnicas de dibujo, luego aprendimos a crear bien los volúmenes de las figuras mientras las pintábamos, aprendimos a entonar y en el último número, a separar planos.

por Veroh

En esta sección enseñaremos a sacarle el mayor partido a todos los materiales que tenemos a nuestro alcance, sin descuidar lo que hemos aprendido anteriormente.

Como vimos en la sección anterior, hay que tener en cuenta que una ilustración debe dar sensación de profundidad, es decir, si nos fijamos en esta ilustración, el primer plano son los niños, en segundo plano vemos al gusano de gominola, un pájaro y en tercer lugar el resto. Paso a paso os enseñaremos cómo diferenciar los planos con las anilinas y cómo organizarnos para pintar una ilustración.

Lo primero es entintar el primer plano y el resto marcarlo solo a lápiz. Empezaremos a colorear el primer plano, a medida que vayamos alejándonos deberá perder intensidad.

**PASES 2 Y 3:** Daremos un primer baño de color a los personajes principales y, cuando esté seco, daremos una segunda capa con las sombras, que será de un color más fuerte que el que se ha puesto de base.





## PASOS 4 Y 5

...o del piano prin  
...n atenuando,

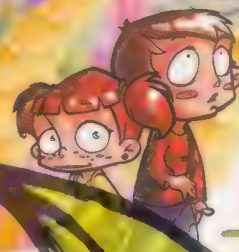
...nos vivas y definidas. Para  
... daremos los brillos (se pue  
... den dar con gouache y lápiz blanco  
... acuarelable) y los pequeños retoques  
... que necesitamos.

4

5



@FAFNIR98



@FAFNIR98



@FAFNIR98

BUENO DIBUCOLORISTAS,  
ESTO ES TODO POR ESTE MES,  
¡¡¡SEGUID PRACTICANDO!!! EN EL  
SIGUIENTE MES VEREMOS QUE EFECTOS  
SE PUEDEN CONSEGUIR CON LA SAL, EL  
ARROZ Y LAS VELAS, APARTE DE  
COCINAR Y DE ILUMINAR.



# EL HUMOR: LA CARICATURA

Por: Ju

Ilustraciones: Abel Carrasco

## LA CARICATURA

@FAFNIR98

A todos nos gusta reírnos: de una situación, de un chiste, de una frase ingeniosa... Pero aunque sea un poco cruel decirlo, de lo que más nos gusta reírnos es del prójimo. Y en ese sentido, la parodia es el género por excelencia.

Hay quien lo llama parodia, hay quien lo llama caricatura, otros piensan que es ridiculizar... pero en realidad se trata con el mismo mecanismo: llevar hasta un extremo una característica más marcada de un personaje.

Para ello se hacen exageraciones, se exageran sus rasgos físicos, sus actitudes, sus pensamientos...

Un ejemplo clásico es el que se le atribuye a Cervantes se burló de las novelas de caballería con EL QUIJOTE, y Molière hizo que todos se rieran de la codicia con EL AVARO.

Y os aseguro que hay más muchos ejemplos de éstos y otros autores!

¿PRETENDE DECIR QUE YO NO SOY UN PERSONAJE, SINO UNA CARICATURA DE UN DEFECTO?

@FAFNIR98



## LA CARICATURA DE LIBROS, PELÍCULAS, CÓMICS, TV...

Casi todas las revistas de humor llevan parodias de alguno de los elementos de la cultura popular de modo en ese momento: la película más taquillera, el libro del que todos hablan, el programa de TV de mayor audiencia... La forma de caricaturizar cualquier cosa es muy simple: se trata de exagerar una característica más marcada de un personaje.

Un ejemplo clásico es el que se le atribuye a Cervantes se burló de las novelas de caballería con EL QUIJOTE, y Molière hizo que todos se rieran de la codicia con EL AVARO.

Y os aseguro que hay más muchos ejemplos de éstos y otros autores!

Un ejemplo clásico es el que se le atribuye a Cervantes se burló de las novelas de caballería con EL QUIJOTE, y Molière hizo que todos se rieran de la codicia con EL AVARO.

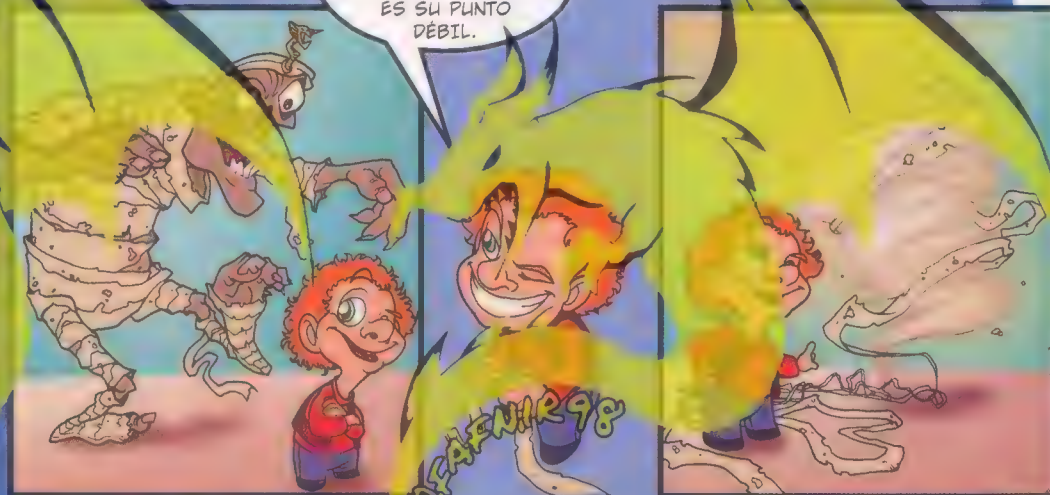
Y os aseguro que hay más muchos ejemplos de éstos y otros autores!

Un ejemplo clásico es el que se le atribuye a Cervantes se burló de las novelas de caballería con EL QUIJOTE, y Molière hizo que todos se rieran de la codicia con EL AVARO.

Y os aseguro que hay más muchos ejemplos de éstos y otros autores!

Un ejemplo clásico es el que se le atribuye a Cervantes se burló de las novelas de caballería con EL QUIJOTE, y Molière hizo que todos se rieran de la codicia con EL AVARO.

UNA CARACTERÍSTICA DE LA MOMIA ES SU VENDAJE... Y TAMBIÉN ES SU PUNTO DÉBIL.



@FAFNIR98





# CARICATURA

## DE ELEMENTOS COTIDIANOS

HUEVO DE GALLINA SOLIDIFICADO AL AROMA DE ACEITE PURO DE OLIVA, ACOMPAÑADO DE FINAS RODAJAS DE CARNE DE CERDO AL TÍPICO TODO ELLO SE...

ES DECIR: HUEVOS FRITOS CON CHORIZO Y PATATAS.

lo que se trata de saber encontrar sus características más acusadas, para exagerarlas y hacer una caricatura de algo que exige unos minutos de observación.

¿Cuáles son las características más caricaturizables del mundo en que vivimos? Hay que pensar un poco, pero seguro que encontramos varias: la pasión de los padres y madres por los coches caros, los niños enganchados a las videoconsolas, las personas que valoran más a sus perros y gatos que a los seres humanos, la pasión por los equipos de fútbol...

¿Os atrevéis a crear un personaje a partir de alguna de estas características y llevarlo hasta su máxima expresión? Sería un buen ejercicio para un guionista de cómic. ¿Podéis encontrar características que hemos exagerado en las caricaturas?

# ELEMENTOS DE CARICATURA

## EN OTRAS HISTORIETAS

Hay veces que, sin que el tebeo sea de caricatura o parodia, se pueden incluir esos elementos siempre que se trate de una historieta cómica.

Por ejemplo: si en una de vuestras historietas aparece un individuo que es una caricatura, ¿cómo se le puede hacer decir eso de que tenía un aspecto a lo Tori? ¿Alguien está viajando en una nave espacial? ¿Por qué no?

Es importante que los elementos que se incluyen en la historieta, ya que si no se tiene esto en cuenta, el cómic parecerá una sucesión de pegotes sin mucha gracia.

Una vez que se ha utilizado la caricatura en la historieta, donde se ha exagerado, ¿cómo se puede hacer? ¿Haciendo los mismos, pero de una forma exagerada.





# LA CARICATURA O CRÍTICA DE LA ACTUALIDAD



Los programas de películas, libros y la televisión, en su éxito, se basan en las caricaturas, más o menos blandas, de personajes de la actualidad. Sólo hay que pensar en los programas de Cruz y Raya, Los Morancos, Las Noticias del Guinól, Lluvia de Estrellas (que aunque es una caricatura blanda, no deja de ser una caricatura, ya que busca los elementos más característicos de un cantante para imitarlos, aunque sin mucha exageración), y un montón de ejemplos más.

Y si hablamos de programas de televisión, llevamos a la caricatura más allá, ya que se exagera aún más los rasgos físicos y psicológicos de los personajes, hasta el punto de que el público siempre se ríe.

## CÓMO ELEGIR UN PERSONAJE CARICATURIZABLE



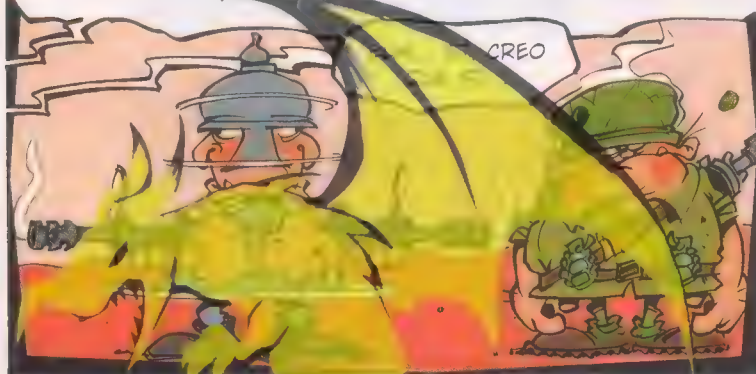
No todo el mundo sirve para ser caricaturizado. Hay personas cuyo aspecto es muy normal y en el que no se encuentran elementos a exagerar en cualquier forma, esa es la clave. En muchos casos, los artistas...

...secuencia, una...alar (enrollán...no, o repitiendo una muletilla en cada frase). Si te...n cómo hablan las perso...irás que todos tenemos... diferente de hablar... experimenta un poco con... ella, te llevarás muchas sorpresas.





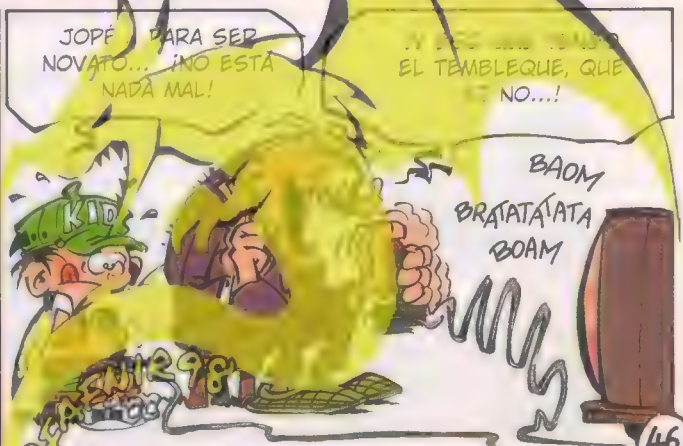
EL GATILLO ES PARA LAS GRANADAS Y LA PALANCA, ¡HOP! ¡HOP!, PARA LOS MOVIMIENTOS. ¿HAS ENTENDIDO, ABUELO?



PUES YA PODEMOS EMPEZAR A TU... ¡EH!



¡ANDA! ¿ERES MUY RÁPIDO EN EL TIEMPO?



JOPE PARA SER NOVATO... ¡NO ESTÁ NADA MAL!

¡NO ES EL TEMBLEQUE, QUE NO...!

BAOM  
BRATATATATA  
BOAM



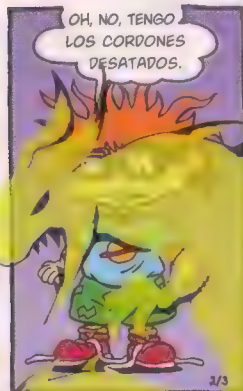
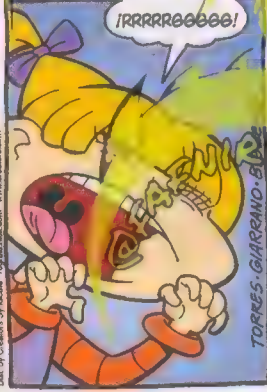
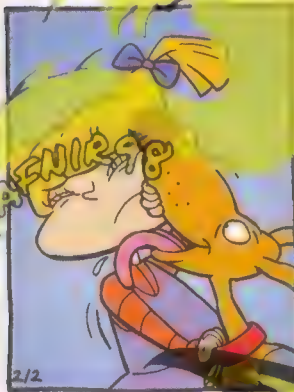
# Rugrats

Busca a los Rugrats todos los días en



Aventuras en Pañales

Un canal sólo para niños







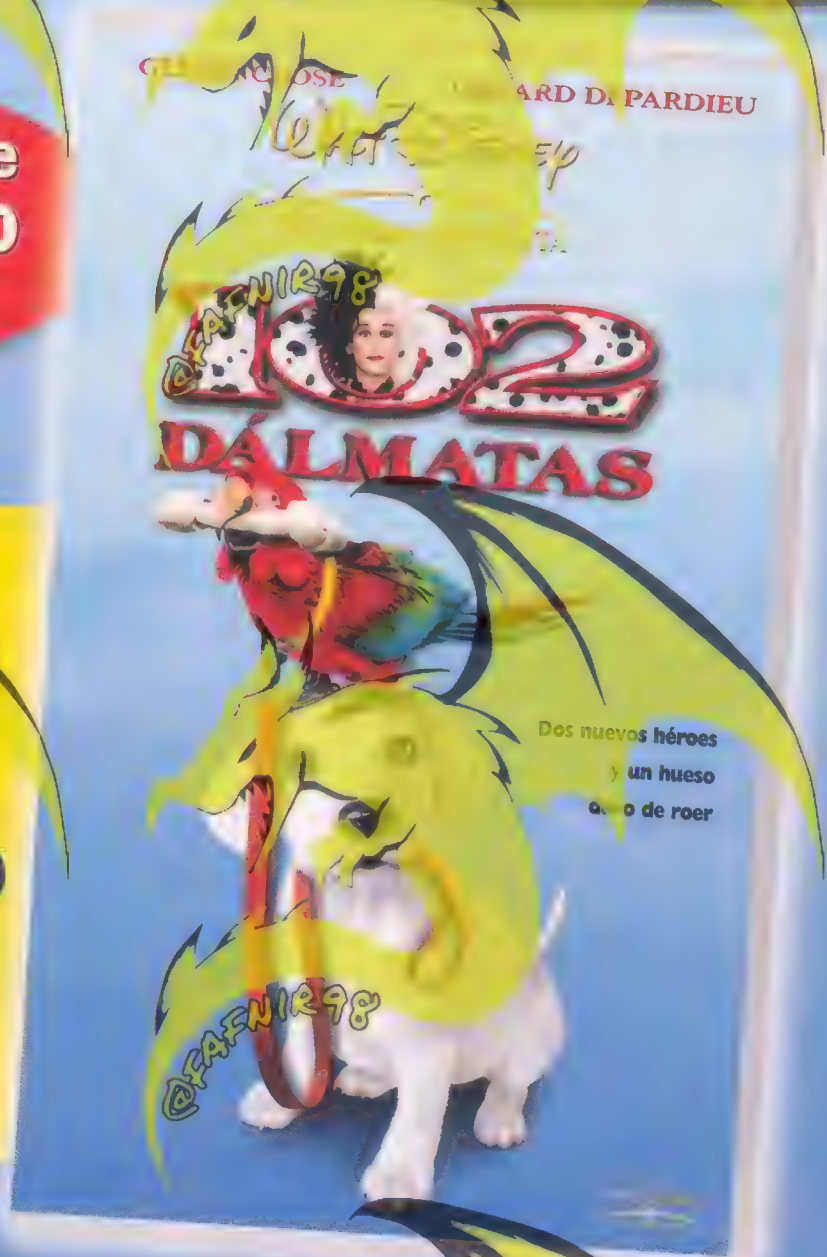
# DIBU CONCURSO

Walt Disney  
102 DÁLMATAS

No puedes perderte  
el nuevo video y DVD  
de Disney...

Estará a la venta en  
video y DVD a partir del  
20 de JUNIO

PARA CELEBRARLO  
SORTEAMOS  
10 videos



Dos nuevos héroes  
y un hueso  
que da de roer

Si tienes que contestar a esta pregunta:

¿Quién quiere un nuevo  
abrigo de piel?

Tenéis hasta el 31 de agosto para  
enviarnos la respuesta y vuestros datos

DIBUCONCURSO  
102 DÁLMATAS  
Revista ¡Dibui!  
C/ Fluvià, 89  
08019 Barcelona



FOX  
KIDS

territorio

Especial  
Sailormoon

Si no habéis podido hacer caso a todas vuestras series favoritas: **Sailormoon R**. Así que el jueves 16 agosto de a las 13:35 del mediodía emitirán de **Bunny Tsukino** y las demás **sailors**.

Los últimos episodios de las 7:00 de la mañana y los episodios seguidos con las últimas aventuras

EMISIÓN: MIÉRCOLES 15 A  
LAS 7:00 Y JUEVES 16 DE  
AGOSTO A LAS 13:35

Como recordaréis, **SA LORMOON R** está dividida en dos partes: la primera, en la que dos alienígenas llegan a la Tierra para robar la energía a los seres humanos y dársela al **Árbol de la Oscuridad** y la segunda, en la que se conocerá a **Chibiusa**, la hija de **La reina Serenity** y el **rey Endimión** en el futuro. **Chibiusa** ha sido enviada desde el futuro al **Reino de Tokio de Cristal** que está siendo atacado por la familia de **La luna negra**. **Guerrero La luna negra** y los **sailors** deberán combatir contra la familia de **La luna negra** y contra un ser muy poderoso que apoya a los malvados sólo para acumular más poder.

Este es el último capítulo de la serie y es un episodio muy especial que os sorprenderá.





# Perros al rescate

FOX  
KIDS

A LAS 18:05

La serie de este mundo. Por eso, en el equipo de superhéroes los GARRAPATA, SAILORMOON, WA ahora se unen a los PERROS como sus mascotas favoritas han creado una organización que se dedica a la lucha contra el mal. Este grupo está liderado por **Perro Cero**, una enigmática y misteriosa figura que manda a su equipo con puño, o mejor, garra

de hierro. También está **Ralph**, el experto en operaciones secretas, una terrier rosa que maneja como nadie las leyes legales y **Scribble**, el cachorro novato del grupo. Los tres trabajan para el equipo internacional que reúne a las mentes caninas más lúcidas del mundo, verdaderos expertos en criminalidad, disfraz y la defensa personal. Así que si te preguntabas qué hacía tu perrita **Chispas** cuando salías de casa y lo dejabas solo, ya lo sabes, que ver esta serie para enterarte...



## Especial Asociación en

## SUPER-HÉROES

EMISIÓN: SÁBADO

Tormenta y Antorcha por saber es lo mismo, ¿qué se transforma a un ser humano normal en extraordinarios? Por eso, y como sabíamos que desinformación al respecto y os quedamos todos en su tema, el primer fin de semana de a que os enteréis del origen de estos

seres fantásticos. MEN y Antorcha en el que los astros las mareas para crear un instante mágico sabe! Quizás algún día todos estos nuestro nuevo superhéroe. De momentos atentos.

MAN, tres de cubrir el momento cuando ninguno se conjugaron todos estos personajes. ¡Quién a confluir y te conviertan en poneros sobre la pista, estad



### CONCURSO

## LOS PISTON

Fox Kids sorprende con fabulosos singles de los Piston. Los cuatro chicos de primer nivel. ¿Qué te gusta más? ¿Qué te gusta menos? ¿Qué te gusta más? ¿Qué te gusta menos?

**¿EN QUÉ DOS IDIOMAS CANTAN LOS PISTON?**

Tienes hasta el 31 de agosto para enviarnos tus respuestas a:

Los Piston  
Calle de los Piston 51548  
28080 Madrid

DRO  
eastwell



# Jóvenes Dibujantes

Una guía para comenzar a dibujar

por Daniel Torres

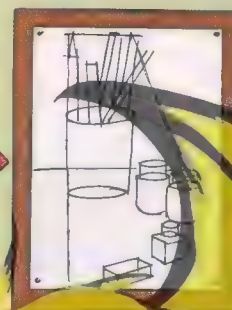
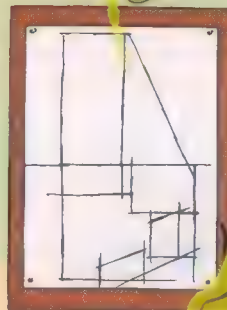
## El encaje

Antes de dibujar algo, comienza por el modelo. El modelo es lo que nos da la idea de lo que vamos a dibujar. Así, cuando dibujamos un objeto, lo primero que hacemos es dibujar su modelo. El modelo es lo que nos da la idea de lo que vamos a dibujar. Así, cuando dibujamos un objeto, lo primero que hacemos es dibujar su modelo.

Para llegar, paso a paso, a las líneas definitivas. El encaje es trazar una serie de líneas, formando sencillas figuras geométricas, dentro de las cuales se situará el tema que queremos dibujar.



¿Por qué? Pues porque no hemos tenido en cuenta que el modelo forma un cubo. Esta se nos ha salido.



A ese conjunto se le llama encajar.

Pues de eso se trata.

**EL ENCAJE ES TRAZAR UNA SERIE DE LÍNEAS, FORMANDO SENCILLAS FIGURAS GEOMÉTRICAS, DENTRO DE LAS CUALES SE SITUARÁ EL TEMA QUE QUEREMOS DIBUJAR.**

ESO SUENA COMO METER ALGO EN UNA CAJA.

¡SOCORRO!

¿QUÉ PASA?  
ESTOY ENCAJANDO  
ÉSTA!

¡Qué bruto eres!  
Lo de la caja es  
una metáfora.

Te lo explicaré de forma más sencilla. Ve a la cocina y coge las frutas y verduras que tengas allí.

¿PERO NO ERA ÉSTA LA CLASE DE DIBUJO?



Ahora coge un  
pimiento y una  
zanahoria y  
píntalos de  
rojo.

El pimiento es el  
cuerpo y la zanahoria  
es el cuello.

¿QUIÉN ME  
RECORDARÁ  
TANTA  
VERDURA JUNTITA?

¡CLARO!

Para encajar un dibujo hay  
que reducir a sus formas  
básicas el objeto que vamos  
a representar.

El dibujo es más sencillo; a  
partir de ahí el dibujo se va elaborando  
teniendo en cuenta otros factores que  
veremos más adelante.



FAMILIA GÓRTEZ  
COMPLETO: INDRIO  
(CARLA GUSINO),  
GREGORIO (ANTONIO  
BANDERAS), JUNI  
(DARYL SABARA) Y  
CHARLEN (ALEXA  
VEGA).





# SOCORRO UN PEZ

**ESTRENO: 3 de agosto**

Tu hermanita se ha escapado por la pecera (en forma de pez, claro) y, no sabes cómo, ha conseguido llegar al reino submarino. ¿Le das la pista...? ¡Tú también te conviertes en un pez! ¿Quieres a ti mismo en forma de estrella de mar? ¿En qué pez te gustaría convertirte?

Las hermanitas de Socorro y Un Pez son muy simpáticas. Socorro es una estrella de mar y Un Pez es un pez. Son muy simpáticas y se quieren mucho. Socorro es una estrella de mar y Un Pez es un pez. Son muy simpáticas y se quieren mucho.

## UN MUNDO DE DOBLAJE

Han participado más de 10.000 niños para encontrar las voces de los protagonistas del film. Tenéis más información en la web: [www.socorrosoyunpez.com](http://www.socorrosoyunpez.com) donde se pueden ver tráilers de la película e información sobre la producción como los storyboards, el libro de trabajo de la película.

una abuelita, un vecino y un amigo. Socorro es una estrella de mar y Un Pez es un pez. Son muy simpáticas y se quieren mucho. Socorro es una estrella de mar y Un Pez es un pez. Son muy simpáticas y se quieren mucho.

Habría mejor en verano o más refrescante... que ver en el cine una peli donde se vea agua y marismas. Además podrás disfrutar de una excelente banda sonora y una buena calidad en la animación. La producción europea que está dando mucho que hablar.



# DIGIMON

Youkomon

## LA PELÍCULA

¿Qué no pudimos verla en el cine? ¿No? Na te preocupes, porque ya la vamos a ver. En nuestro número 12 vamos un reportaje que contábamos los pormenores de la peli. ¿No lo tienes? No pasa nada, te la resumimos aquí.

La peli cuenta la historia de los Digimon en la primera temporada de Digimon y la historia de los Digimon en la segunda temporada de Digimon.

La peli cuenta la historia de los Digimon en la primera temporada de Digimon y la historia de los Digimon en la segunda temporada de Digimon.

La peli cuenta la historia de los Digimon en la primera temporada de Digimon y la historia de los Digimon en la segunda temporada de Digimon.

La peli cuenta la historia de los Digimon en la primera temporada de Digimon y la historia de los Digimon en la segunda temporada de Digimon.

La peli cuenta la historia de los Digimon en la primera temporada de Digimon y la historia de los Digimon en la segunda temporada de Digimon.

La peli cuenta la historia de los Digimon en la primera temporada de Digimon y la historia de los Digimon en la segunda temporada de Digimon.

La peli cuenta la historia de los Digimon en la primera temporada de Digimon y la historia de los Digimon en la segunda temporada de Digimon.

## DIGI

**ESPECIAL** Pronto llegará a los cines Digimon 02... ¡Hay un capítulo especial (no sabemos si se va a emitir) que precede a TAMERS y es un epílogo de Digimon 02 que se va a emitir veinte años después de que acabe la serie con los Digimon 01 y 02.

**SEMI** Bandai ha lanzado 3 nuevos modelos de digivice de colores distintos que son como el D-3 pero en la versión de la segunda temporada de Digimon.

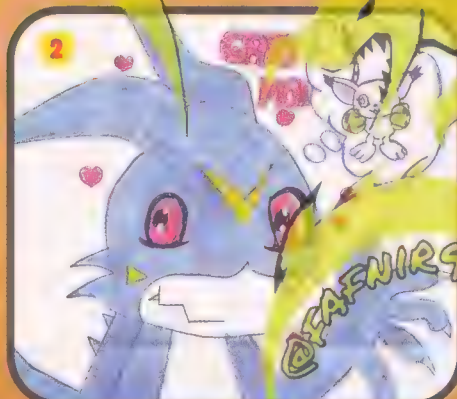
**JAPÓN.** En el país del sol naciente ya se ha inventado un nuevo aparato electrónico sobre DIGIMON TAMERS llamado Pocket Digimon. Con él puedes hablar con el Digimon estrella de la serie y entre otros cosas. El aparatito incluye una base de datos con los Digimon que aparecen en la serie. ¿Tienes algún amigo que vaya a Japón... ¡ya sabéis qué pedirle! Ah, y una noticia más: en la Anime Fair de Tokio se presentó la peli de DIGIMON TAMERS. Sí, como lo lees, digimon ya es una quinta peli.





¡¡Llegó al mundo digital!!

DIGIMON



## Los capítulos

@FAFNIR98

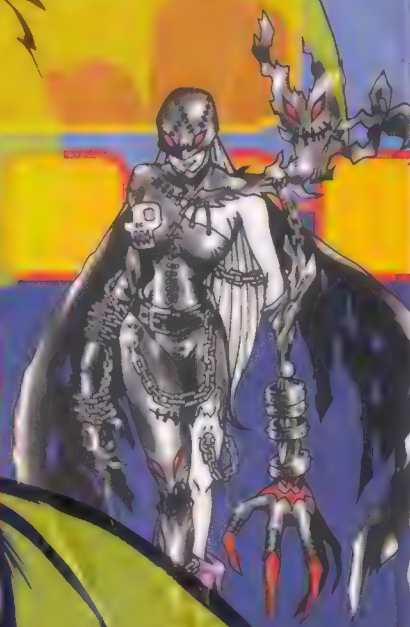
### 49 ADIÓS A LOS NUMEMONS

Kari, T.K. y Sora están buscando a los demás en una gran cloaca y se encuentran a **WereMonzaemon** al frente de un gran grupo de **Numemons**. Kari y Sora consiguen liberar a los **Numemons** mientras que **WereMonzaemon** distrae a **WereMonzaemon**. Cuando **WereMonzaemon** se va a la luz de Kari les revive y consiguen ver a **MachineDramon**.

@FAFNIR98

### 50 LADY DEVIMON Y LA LUCHA DE LAS CHICAS

Los chicos al fin llegan al castillo de los **Amos Oscuros**, donde se encuentran con **LadyDevimon**. Ahora más que nunca necesitarán estar unidos, niños elegidos y **Digimon**, para llegar al final con vida. La lucha con **Piedmon** será definitiva para llegar hasta los **Amos Oscuros**.



### 51 EL CASTILLO DE PIEDMON

Tai y los demás llegan al castillo de **Piedmon**, que está en la cima de la **Montaña Espiral**. **Matt** consigue reunirse con **Joe** después de escapar de **MachineDramon**. **Matt** y **Joe** entran con **T.K.**, que les cuentan que **Piedmon** está en una cueva. Al llegar, encuentran a los cansados **WarGreymon** luchando con **Piedmon**. En ese momento el emblema de la amistad de **Matt** se ilumina...

### 52 EL CHOCLO QUE SE DESARROLLA

Cuando todos los **Digimon** están atacando, **Piedmon** los convierte a todos, incluso a los niños elegidos, en muñecos. Sólo quedan Kari y T.K. El emblema de la esperanza de T.K. se ilumina y **Angemon** digievoluciona en **MaAngemon**, revive a los que habían sido convertidos en muñecos y los niños elegidos reciben un e-mail de **Gennai** en el que les dice que los **Amos Oscuros** no son la auténtica amenaza para el **Digimundo**.



**ENIR98**

AD: PARA  
EDDEN BIEN,  
S DETALLAR  
MUCHO VUESTROS SD!

HALA.  
QUE FALDAS  
MÁS PEQUEÑAS  
LLEVAN,  
¿NO?

MOLA



# Los consejos

COMO CADA  
HA...

## APRENDE LOS SECRETOS DEL MANGA

Revista DIBUS!  
C/ Fluvia, 89  
08019 Barcelona

MIGUEL HA  
DIBUJADO  
UN MANGA DE  
LUCHA ENTRE  
SEITO  
¡PIKACHU!

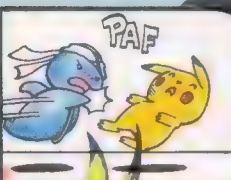
VAYA, NOS  
HEMOS QUEDADO  
SIN SABER  
QUIEN GANA

(AUNQUE SE  
DICE QUE  
VA A SER EL  
CLARO)

CHICOS,  
VUESTROS MANGA  
Y DIBUJOS SON  
TODOS FENOMENALES,  
PERO TENEN...

COMO NO ESTA ENTINTADO,  
QUE SÓLO ESTÉN  
COLOREADOS LOS PERSONAJES  
Y... OTRO DETALLE.  
ASI EL TEBEO QUEDA MUCHO  
Y SE LEE MEJOR  
QUE SI LOS FONDOS TAMBIÉN  
ESTUVIERAN COLOREADOS.

DE TODAS FORMAS,  
CONVIENE REPASAR  
EL TEBEO CON TINTA  
Y DESPUÉS PASAR LA  
GOMA POR ENCIMA  
PARA BORRAR EL  
LAPIZ



DEBE  
PERO  
SE NO  
QUE  
POR

PAR

ALGUNAS E ESTAS  
DOS MANERAS

EL ESPACIO  
LAS VÍNETA  
BORDE  
PAGINA DE  
SER SIEMPRE  
MISMO  
POR EJEMPLO  
TODAS LAS  
SERIA

EN EL MOMENTO,  
PIKACHU Y YO  
SOMOS AMIGOS

¡PIKA!

¿VERDAD,  
PIKACHU?  
JE, JE

MIGUEL, NO OLVIDES  
PONER TU NOMBRE  
O TU FIRMA EN TUS  
TEBEOS.  
¡ES MUY IMPORTANTE!

## EL TABLÓN DE LOS SD

SIGRID AMEDO  
CAMPANILLAS,  
MÁLAGA

MIGUEL  
GONSO  
GARCIA,  
LA CUBUÑA

ANDRÉS  
RUIZ,  
LEÓN

JOANA  
MARTÍN  
ESCLUDERO,  
VALLADOLID



RAFAEL  
MARTOS  
LUQUE,  
JAÉN

ANDRÉS  
VALLES



# EL DIBUJANTE DE MANGA

por Amadeo

CUANDO TENÍA CINCO AÑOS, EL DIBUJANTE DE ESTE MES TUVO UNA PREMONICIÓN SOBRE SU FUTURO MIENTRAS VEÍA UN EPISODIO DE HEIDI. SE IMAGINÓ A SÍ MISMO TRABAJANDO COMO PASTOR DE OVEJAS. MENOS MAL QUE SE EQUIVOCÓ, PORQUE SI NO, EL MUNDO DEL MANGA SE HUBIESE PERDIDO UN GRAN ARTISTA.

Pikachu es la mascota de nuestro dibujante. En realidad se trata de un ratón blanco al cual obliga a disfrazarse del famoso Pokémon. El pobre animal está un poco harto de la situación es que le moleste disfrazarse, pero a él lo que le molestan son los superhéroes.

El Mazinguer de oro. Con su primer sueldo, nuestro dibujante le encargó a un joyero que le hiciera este colgante. Se le supone un gran valor sentimental y económico (es de oro macizo) pero su valor estético puede ser puesto en duda... y es que por mucho que nos guste MAZINGUER Z, como joya, no sé, no sé...



NO ABUELA, SOY DIBUJANTE DE MANGA.

AY NENE, ¿Y NO DIBUJAS CHALECOS? CON LO MONOS QUE SON.



# Dibu Creaciones

DESDE BARCELONA NOS LLEGÓ EL DISEÑO DE LA VAMPIRA. SU AUTORA, EVA GARCÍA, CAPTÓ A LA PERFECCIÓN LO QUE PEDÍAMOS. PUEDE QUE EL PERSONAJE SEA UN POCO JOVEN PARA EL PAPEL DE JEFA DE VAMPIRAS PERO... SI ES UNA VAMPIRA, PUEDE TENER MÁS DE CIENTO AÑOS A PESAR DE SU ASPECTO, JE, JE, JE.

Un par de troques, alguna modificación y quedará perfecto. Así.

EL CUÑADO DEL PROFESOR, QUE TRABAJA COMO VIGILANTE EN EL APARCAMIENTO DE LOS VAMPIROS, HA OÍDO COMENTARLE A UN DIRECTOR DE CINE QUE SE VA A HACER UN VIDEOJUEGO DE PIRATAS Y QUE EN LA PRÓXIMA OLEADA DE CASTINGS, TODAVÍA NO SE HA EMPEZADO A SELECCIONAR LAS BUENAS, ASÍ QUE ESTA INFORMACIÓN ES PRIVILEGIADA. SI OS DAIS PRISA ENVIÁNDOSE A NOSOTROS, SEGURO QUE ALGUNO DE LOS VUESTROS SERÁ EL ELEGIDO. HASTA EL MES QUE VIENE DIBUCOLEGAS, Y RECORDAD QUE TAMBIÉN NECESITAMOS UN EXPERTO EN ARTES MARCIALES.

Es ahora que estamos en  
**DIBUCOLEGAS**  
Revista Oficial  
L'Esport, IV  
MAGNÍFICA



# Cópialo

# ¡Dibuja a

# Sensei y Seito!

¡Hola, mangakas! Aunque lo habitual es que nuestros amigos Sensei y Seito nos enseñen los trucos para dibujar los mejores manga, esta vez es el turno de la vuelta a la tortilla y serán ellos los que van a ser nuestros maestros!

por Guillermo March

@FAFNIR98

@FAFNIR98



1

Para dibujar a Seito son dos círculos: uno para la cabeza y otro para el cuerpo. El de la cabeza debe ser ligeramente más pequeño. Como no tiene cuello, dibujamos los dos círculos algo solapados, de manera que un poco de cada círculo quede encima del otro.

2

Ahora vamos a darle la forma de "bocanudo" a la cabeza de Seito, marcando la posición de la boca y los ojos. Los brazos, que en esta ocasión sostienen un gran lápiz, están chupados para dibujar las manos de Seito porque son como aletas, y así no hay que dibujar dedos. También marcamos la altura de la cabeza para que quedarán los ojos y la cinta.

3

El paso más importante para darle la personalidad a Seito es dibujar los ojos al tamaño y distancia correctos, y con un brillo en los ojos. Para dibujar correctamente la imagen de los ojos, trazamos tres líneas que se cruzan en el centro de un círculo. Para darle forma a la cinta, demos el soporte de la vela o el soporte de la cinta de se ven por detrás.

@FAFNIR98

@FAFNIR98

4

Ya para acabar, dibujamos los detalles: la cuerda y las cuatro rayas que forman la cinta. Antes de pasar a entintarlo con el rotulador. Borrado todas las rayas que hemos dibujado, para pasarlo, para que después no os den.

5

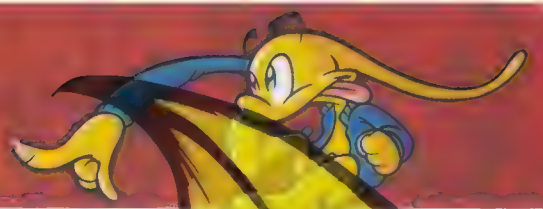
Una vez entintado, pasad la goma por encima el dibujo para eliminar cualquier resto de lápiz. Sólo os faltará colorearlo con la técnica que más os guste y ¡Seito acabado!

@FAFNIR98

@FAFNIR98







**1** Las formas básicas de Sensei son un elipse para la cabeza, un rectángulo para el cuerpo y otros dos rectángulos más a los lados para las alas. ¡Que quede bien, es muy importante que esté correctamente proporcionado desde el principio!

**2** Le damos forma a la cabeza que dibujamos en la cabeza de la cinta. Encima de la cinta detallamos el pelo, por debajo, las cejas y los ojos. A los lados de la cara, por supuesto, las orejas. Le damos algo más de formas al rectángulo para que parezca un jersey y dibujamos los brazos. También añadimos dos formas que serán los zapatos.

**3** Para darle más vida a la expresión de la cara, añadimos arrugas por la ropa, las costuras del pantalón y dibujamos los extremos de la cinta y los zapatos. Pensad de debéis dejar el dibujo listo para que lo podáis entintar con seguridad. El dibujo de la cinta se hace con el mismo sistema usado para el de Seite (ya que las cintas son iguales).



como antes, una vez entintado, se borra el lápiz visible y se colorea como más os guste. ¡Esto está chupado para unos artistas como vosotros!





# La presentación de personajes

La primera aparición de un personaje en una historia es un momento importante, porque tienen que quedar claras sus características. En este número te enseñamos la forma más eficaz de presentar a tus personajes.

por Alex M. Balmaña Escola JOSO Cómic

¿Qué hay que tener en cuenta?

Un personaje se tiene que presentar en un plano o en una escena en las que se muestren sus cualidades. Piensa en una escena carismática!

A continuación encontrarás varias formas de presentación de personajes estereotipados, es decir, los buenos, el malo, la chica, el personaje simpático y la...



## EL HÉROE

El típico héroe es un personaje valiente, sin temor a tropezarse con un T. Rex. Dadas estas características, vamos a trasladar estas cualidades al papel. El héroe debe tener una pose chulesca, un sufijo en su nombre y una gran pasión.

¿TE GUSTA DIBUJAR? VEN A JOSO

¡NUESTRO CURSO DE DIBUJANTE DE CÓMICS MANGA!

¡MATE YA DE UN CURSO ÚNICO EN SU ESPECIALIDAD!!!  
Formamos profesionales!!!

Diploma otorgat per  
Generalitat de Catalunya  
Institut Català  
de Noves Professions

¡MANGA! ¡EXCLUSIVA!

El único curso en España dedicado en exclusiva al apasionante mundo del manga. Podrás aprenderlo en tu casa sin ningún compromiso ni prisas. ¡¡¡INFORMATE YA!!!

BARCELONA: Violant d'Hongria, 69-Tel: 93 490 21 20 / SALADELL: Escola Pia, 2-Tel: 93 727 81 22

<http://www.escolajoso.com> - e-mail: [info@escolajoso.com](mailto:info@escolajoso.com)



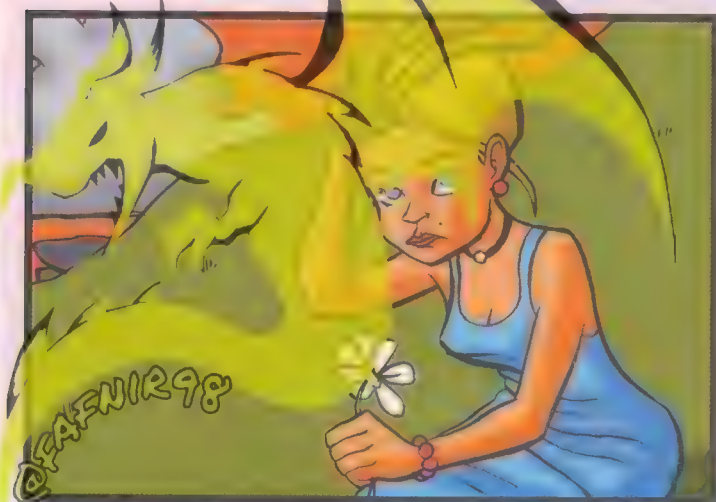
## EL MALO

Antes que nada tendremos que elegir entre dos tipos de malo: el maléfico y el poderoso. El primero basa su maldad en su inteligencia, es débil y repulsivo; un picado nos indicará que es poca cosa, pero no te fíes... El segundo es un personaje poderoso, con mucha fuerza física. Esto lo vamos a llamar, que queda muy amenazante.



## LA CHICA

Tradicionalmente, la chica siempre ha sido un personaje bondadoso, inocente y bello. Estas cualidades se pueden reflejar en una composición relajada y en una postura que muestre delicadeza.



## EL SIMPÁTICO

El simpático puede ser gracioso básicamente por dos motivos: por ser un personaje gracioso o por su torpeza. Presentarlo haciendo una de estas cosas va a ser realmente eficaz.







**SNOOPY Y CARLITOS 35: ¡A POR ELLOS!**



**SNOOPY Y CARLITOS 35: ¡A POR ELLOS!**

**AUTOR:** Charles Schultz.  
**EDITA:** Norma Editorial.  
**PRECIO:** 950 ptas.

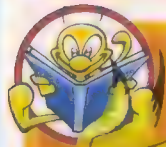
**Valoración:** ★★★★★

**EL CLAN, SEGUNDA PARTE LAS HISTORIAS DE NUESTRA MANA**

Nos situamos en África, hace unos cuantos años. Asistimos a la emocionante historia de los primeros seres humanos. Los primeros tribus desarrollan el lenguaje y las artes. También aprenden que la naturaleza es una fuerza muy superior a ellos y empiezan a usar símbolos, como la

**AUTOR:** ...  
**EDITA:** ...  
**PRECIO:** ...

**Valoración:** ★★★★★



**GARFIELD 48: ¡BUEN PROVECHO!**

**Garfield**

**¡buen provecho!**



**EL MISTERIO DE LOS GRUMOS**



...los personajes simpáticos e inteligentes que viven bajo tierra, cerca de las lagunas. De lejos parecen ranas, pero si uno se fija bien, caminan de pie y tienen uno o dos cuernos sobre la cabeza. Descubre su particular mundo a través de este libro lleno de ilustraciones sin par. Tienes un

**AUTOR:** Carlo Frabetti y Angeles Peinador.  
**COLECCIÓN:** Alfabeta.  
**EDITA:** Alfabeta.  
**PRECIO:** 1.400 ptas.

**Valoración:** ★★★★★

**HARRY POTTER EN HOGWARTS**



★★★★★

**PISTOLA DE AGUA SUPERSONICA 310**

Para los expertos en cañonazos de agua, se presenta este nuevo modelo de superpistola acuática. Tiene un manómetro que indica el nivel de presión y avisa cuándo se debe dejar de bombear. También tiene dos boquillas de agua para escoger entre dos tipos de disparos.







Recomendado por ¡DIBUS!



## COLECCIÓN TINTIN DVD

...nes 8 volúm  
de Tintin, Tintin y el  
en DVD. LAS 7 BOLAS  
CANGREJO DE LAS PINZ  
SECRETO DEL UNICORNO, I  
EL Cetro de OTTOCAR, L  
DEL FARAÓN El LOTO AZUL  
aventuras! Además,  
DVD incluye galería de imágenes, un  
documental inédito de 1976, el tintinó-  
logo o trivial de Tintin, fichas de perso-  
najes y dos idiomas.

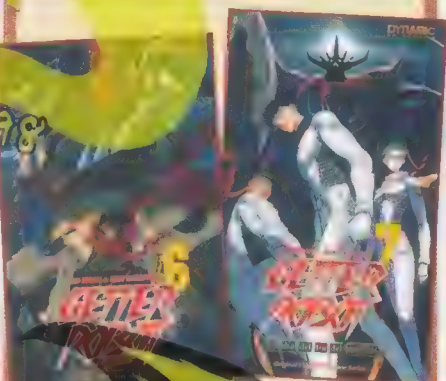


Buena Vista Home Entertainment  
**PRECIO:** 3.495 ptas. cada volumen



## ARC THE LAD vol. 9 SHIN GEMER vol. 6 y 7

Dynamic ibena / Selecta Visión  
Buena Vista Home Entertainment  
**PRECIO:** 1.995 ptas.



Ai desaparecida / Tristeza - Ai - Ai  
Dynamic SK España  
**PRECIO:** 1.995 ptas. cada volumen

## GAME BOY ADVANCE



esta consola portátil es la  
Boy Color. Con su  
predecesora, se convierte en la  
las vacaciones. Esta nueva máq

ora de la... itosa Game  
más grande que la de su  
til imprescindible para  
representar en pantalla  
se pueden ver en ella  
para nuevos movimientos.



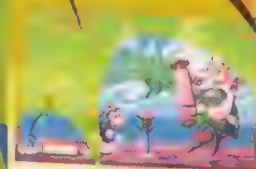




## RAYMAN ADVANCE

Rayman en Game Boy Advance, aprovechando sus múltiples ventajas. En el nuevo juego, Rayman deberá librar a los Toons, unos bichitos que mantienen el equilibrio del mundo, de un núcleo energético que ha sido robado, y que también debe recuperar. 62 niveles, mundos desternillantes, nuevos y más espectaculares vehículos para Rayman...

¡Mundo de la... y...



Game Boy Advance



## POKÉMON

### PIKACHU COLOR

Un juego de Pokémon para Game Boy Color que te permite jugar con Pikachu y sus amigos en un mundo colorido y divertido.



Pokémon  
Pikachu Color  
Nintendo

## TINY TOON BUSTER, EL HÉROE DEL DÍA

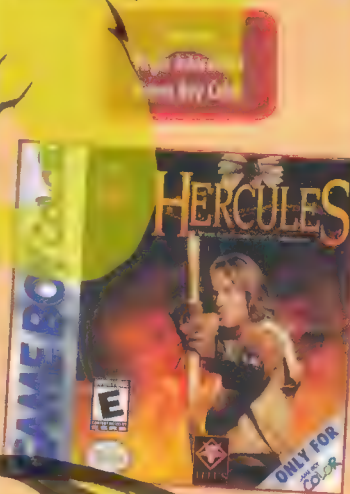


Los Tiny Toons acostumbran a estar alegres pero siempre hay algún que otro envidioso que les hace de vez en cuando alguna que otra jugarreta. Lo que no esperan es que... ¡jesos angelitos sepan lo que es el dolor! El terrible Max... las estrellas de los dibujos animados. Pero el valiente (y pequeño) Buster está dispuesto a salvar a sus amigos... cuando todos los niveles que se le pongan por delante.

Tiny Toon Buster, el héroe del día  
Virgin Interactive  
Game Boy Color

## HÉRCULES

En el juego eres el mítico Hércules y debes superar una serie de peligrosas pruebas para salvar a la raza humana (sin la cual el mundo se iría a pique) que eres un dios. Hércules, el más fuerte de los dioses, es el más fuerte de los dioses, es el más fuerte de los dioses...



## BANJO-KAZOOIE

Banjo y Kazooie son dos personajes que se conocen desde la infancia. Se conocen desde la infancia...

hermanas Mingella y Blobbelda. Mucha acción para la...



Nintendo

segunda parte de un juego de aventuras. Mumbo Jumbo, el chamán, acompaña a Banjo y Kazooie durante su viaje. ¡Descubre los secretos del mundo de los animales!

se inició su andadura en 1998. Banjo y Kazooie durante su viaje. ¡Descubre los secretos del mundo de los animales!





# El Pequeño Spirou

Guión: Janry Dibujo: Tome



GRACIAS POR HABERME  
ACOMPANADO A...  
TENDRÁS QUE Volver a la...



¡BUENO!  
¡TENDRÍA QUE ENTRAR, QUE...  
YA ES DE NOCHE!

DE PRONTO, LA REALIDAD SE IMPUSO.  
ERA NOCHE OSCURA...



¡VAYA!  
ME HE  
PERDIDO!



¡TENDRÍA QUE PREGUNTAR  
EL CAMINO, PERO NO ME FÍO DE  
LOS DESCONOCIDOS!



SE CUENTAN TANTAS COSAS  
EL CARNICERO QUE TRABAJA EN...  
AÑOS...



LA VIEJA FARMACEÚTICA  
QUE REGALABA BOMBONES  
RELLENOS DE MATARRATAS.



¡AH!  
¡DE PARECE  
¡PERDIDO!

¡SEÑOR!



ME HE PERDIDO.  
¿PUEDES AYUDARME?



MUY A...  
¡CIERTO!  
¿DE QUÉ  
TRABAJA?

¿YO?

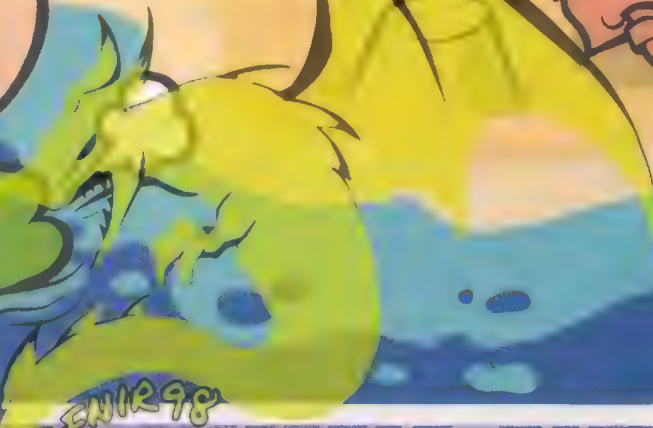
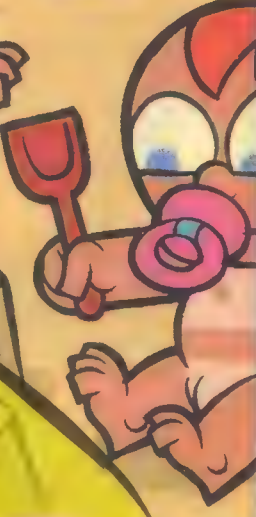
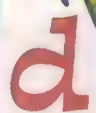


¡YO DENTRO!





glífico y sabrás lo que  
vendedor ambulante  
de esta playa.



rellena las casillas con letras y descubre unos cuantos elementos que salen en el paquete de este dibujo.

Sigue las pistas por online con un lápiz y verás lo que lo personalise seleccionando uno de ellos.



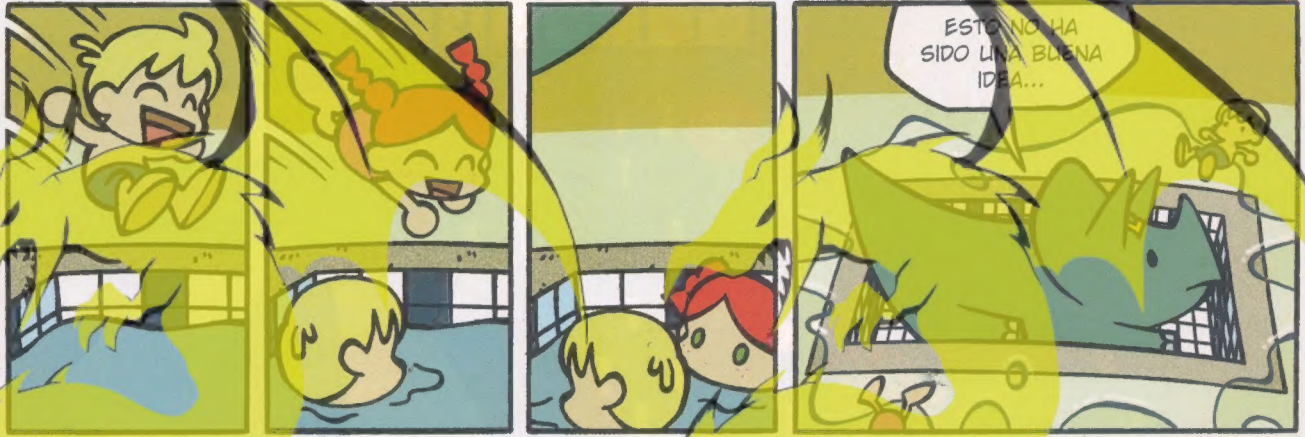


¿Sabrás decir cuántas ventanas están apagadas y cuántas encendidas en estos hoteles de la costa?

A ver si encuentras 6 elementos que ha dibujado el autor que no son para nada habituales en un paisaje de playa...

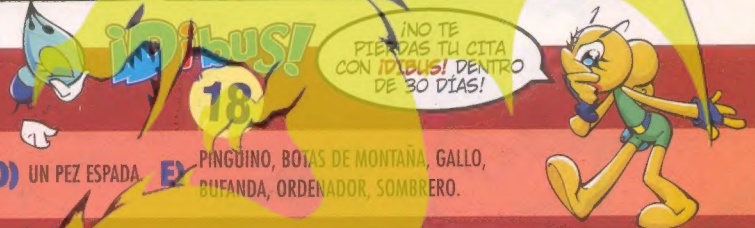


DINOXID



## SOLUCIÓN A LOS PASATIEMPOS

- A) PERRITOS CALIENTES Y HELADO DE COCO. B) 48 ENCENDIDAS Y 33 APAGADAS. C) ESTRELLA, PALMERA, TUBO, FLOTADOR, BOTELLA, ARENA. D) UN PEZ ESPADA. E) PINGUINO, BOTAS DE MONTAÑA, GALLO, BUFANDA, ORDENADOR, SOMBRERO.



## DIBULOCURAS!

## el CONSULTORIO del Dr. Frank FURTH

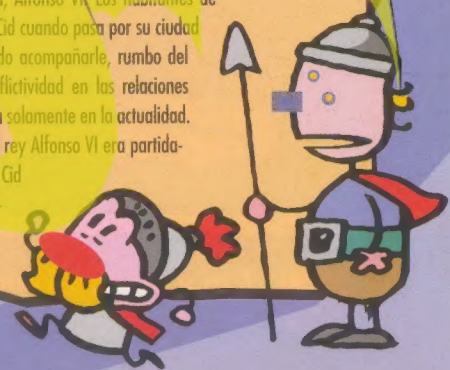
► Profesor, si los niños vienen de París, ¿por qué no sabemos hablar francés?  
Je ne sais pas.



► ¿Es necesario hacer deporte?  
Eso dicen los médicos. Lo bueno es que es de las pocas cosas necesarias que además es divertida. Todo lo contrario que trabajar.

## LA FRASE

■ "¡Dios, qué buen vascello, si sólo fuese buen señor!" (¡Dios, que buen vasallo si fuese buen señor!) Esta es la frase más conocida del Poema del Mio Cid. Se halla al principio del primero de los tres cantares que componen la obra, "El Destierro del Cid". En éste, el noble castellano Rodrigo Díaz de Vivar es desterrado por el rey de Castilla, Alfonso VI. Los habitantes de Burgoz le dicen esta frase al Cid cuando pasa por su ciudad con los suyos que han querido acompañarle, rumbo del destierro. Como veis, la conflictividad en las relaciones laborales no es algo que se da solamente en la actualidad. Por cierto, queda claro que el rey Alfonso VI era partidario del despido libre. Echó al Cid de Castilla y le dejó en la miseria.





# AHORA NECESITAS ENERGÍA PARA 2

© FAFNIR98

ESCANEO REALIZADO POR

**Así que... ¡muévete!**

Lleva a Pikachu contigo a todas partes.  
Tu nuevo podómetro, no sólo cuenta tus pasos y te muestra nuevas imágenes de Pikachu a todo color, sino que además incluye un minijuego y reloj con alarma.

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK Inc. /JUPITER Nintendo, Pokémon and characters names are trademarks of Nintendo © 2001 Nintendo.



Compatible con  
Pokémon Oro y Plata.



**Pokémon**  
PIKACHU™ COLOR™

**Nintendo**

[pokemon.nintendo.es](http://pokemon.nintendo.es)

¡Cuanto más te muevas, más contento se pondrá Pikachu.



# Tweenies™

los  
vídeos

## Tweenies FA-FNIR 98

¡Es hora  
de cantar!

¡Vuelven  
los Tweenies  
con nuevas  
canciones!

PVP  
recomendado  
1.990

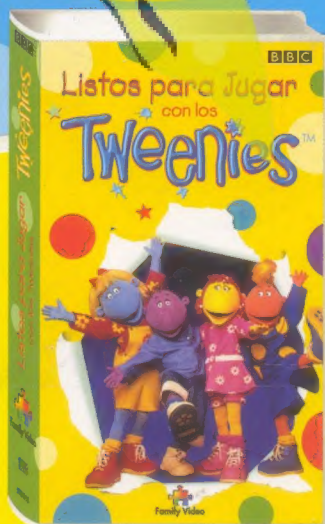
ESCANEO REALIZADO POR

Family Video

VHS

Películas  
inéditas en TV.

completa  
tu  
colección



Tweenies © BBC 1998

© BBC Worldwide Limited 2001. Tweenies ha sido producido por Tell-Tale Productions para BBC.

BBC